월드코인(WLD)

주요내용설명서(국문백서)

Korean White Paper

2026년 9월 20일

Disclaimer

본 번역본은 2026년 9월 20일 기준 월드코인(WLD) 백서에 공개된 내용 위주로 번역됐습니다.

빗썸은 발행주체 또는 운영주체가 제공하는 가상자산의 총발행량, 유통량 계획, 사업 계획 등이 포함된 정보를 이용자들의 편의를 위해 참고용으로 제공하고 있습니다.

본 번역본은 그 내용이 정확하지 않을 수 있으며 원문의 내용이 일부 누락될 수 있으므로, 정확한 정보 습득을 위해서는 원문을 참고하시거나 원문 작성 측에 문의하시기를 바랍니다. 또한 본 번역본은 오픈 커뮤니티의 검토에 따라 내용이 변경될 수 있습니다.

빗썸

프로젝트 소개

월드(World)는 AI 시대에 모든 인간의 역량을 증진하기 위해 구축된 실제 인간 중심 네트워크입니다. 탈중앙화 방식의 인간 증명[1]을 기반 메커니즘으로 활용하는 월드는 사람과 애플리케이션이 온라인상에서 인간과 AI를 구별할 수 있도록 지원합니다. 여기에 누구나 세계 경제에 참여하여 거래할 수 있도록 지원하는 개방형 금융 레이어가 함께 활용됩니다. 월드는 인터넷을 위한 대규모 신뢰 및 금융 레이어로서 프라이버시를 강화하고, 오남용을 방지하며, 안전하고 믿을 수 있는 AI 도입을 가능하게 합니다.

월드의 목표는 보편적 인간 검증 수단을 고안하고, 검증을 바탕으로 글로벌 디지털 경제에 참여할 수 있는 금융 레이어를 구축하는 것입니다. 월드는 누구나 프라이버시를 지키면서 자신이 인간임을 증명하며, 개방형 탈중앙화 인프라를 통해 다른 이와 거래할 수 있도록 하는 토대를 구축하고 있습니다.

월드의 네트워크는 몇 가지의 핵심 원칙을 중심으로 설계되었습니다.

- 인간 증명: 인간 증명은 한 사람이 실제 인간이며 동시에 다른 사람과 구별되는 고유한 존재임을 증명하는 디지털 기본 요소입니다. AI가 점점 발전함에 따라 인간 증명은 온라인 신뢰 형성에 필요한 핵심 인프라가 될 것입니다.
- 사용자 소유: 인간 증명은 사용자가 네트워크에 대한 소유권을 얻을 수 있는 보편적 수단입니다. 이를 통해 모든 사용자는 자신들이 구축하는 네트워크로 직접적인 혜택을 얻을 수 있게 됩니다.
- 참여 동기 일치: 참여자에게 네트워크 소유권을 분배함으로써 참여자가 네트워크에 직접 참여하여 네트워크를 성장시키도록 유도하고, 궁극적으로 네트워크가 자체적으로 유지될 수 있는 역량을 확보합니다.
- 확장: 네트워크 규모가 커질수록 참여자가 네트워크를 통해 얻을 수 있는 이점과 가치도 함께 증가합니다.

[1] Proof of human

비즈니스 모델

인도의 아드하르[2](신분증 시스템)와 UPI[3](통합 결제 시스템)가 10억 명이 넘는 사용자를 대상으로 디지털 인증 및 거래를 지원하고 국가 발전을 가속화한 것처럼, 월드는 그러한 아이디어를 글로벌 수준으로 확장하는 것을 목표로 합니다. 다만 국가 시스템과 다르게 월드는 오픈 소스 방식을 바탕으로 개인 정보를 보호하고 관할지 간 상호 운용을 가능하게 합니다.

궁극적으로 월드는 인터넷에 특화된 프로그래밍 가능한 금융 및 신원 레이어에서 나아가 AI 시대의 인터넷 경제에 핵심적으로 필요한 인간 사이의 탈중앙화 네트워크로 발전하고자 합니다.

월드는 월드 ID(World ID), 오브(Orb), 월드 앱(World App), 월드 체인(World Chain) 등의 핵심 기술로 구성됩니다. 여기서 오브와 월드 앱은 월드가 처음으로 구현한 사례이긴 하지만, 향후 다른 방식으로도 구현될 수 있습니다. 월드의 핵심 기술들은 서로 어우러지면서 커뮤니티의 참여와 공동의 이익을 통해 성장하는 개방적인 생태계를 함께 형성합니다.

월드 ID

월드 ID는 상호 작용하고 있는 사용자가 자격 증명을 갖춘 실제 인간임을 검증할 수 있게 지원하는 오픈 소스 기반의 탈중앙화 인프라입니다. 각 월드 ID는 개별 귀속[4] 구조로 설계되어 있는데, 이는 해당 ID는 발급된 개인에 한해 사용될 수 있음을 의미합니다. 기존 디지털 신원 시스템과 달리 월드 ID는 개인 보관 방식, 익명화된 다자간 연산(anonymized multi-party computation, AMPC), 영지식 증명[5]을 활용해 설계되어 사용자가 자신의 프라이버시(익명성 포함)를 유지할 수 있도록 합니다.

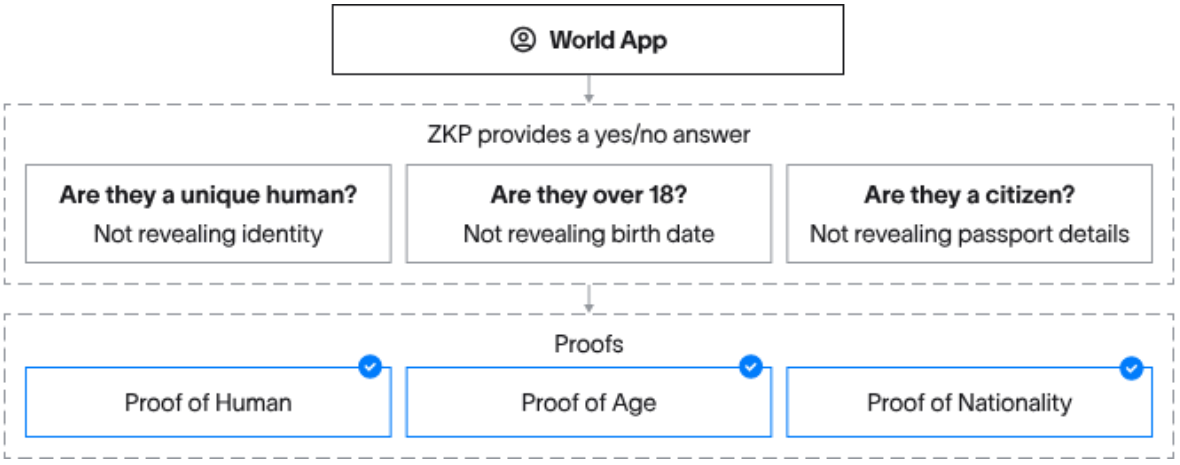
[2] Aadhaar

[3] Unified Payments Interface

[4] Personbound

[5] Zero-knowledge proof

개발자는 월드 ID의 SDK(소프트웨어 개발 키트)[6]를 사용해 월드 프로토콜을 직접 통합함으로써 네트워크에 기여하고 혜택을 누릴 수 있습니다. 미니키트 SDK(MiniKit SDK)는 월드 앱에서 실행되는 자바스크립트[7] 기반의 웹 애플리케이션을 쉽게 구축할 수 있게 돕습니다. 웹 애플리케이션은 미니키트를 활용해 월드 앱 또는 기타 인증 수단으로부터 인간 증명, 사용자 인증 및 기타 자격 증명을 요청할 수 있습니다. 향후 어센티케이터 키트(Authenticator Kit)를 통해 개발자가 자신의 앱에 직접 월드 ID를 인증 수단으로 통합할 수 있도록 지원하여 사용자에게 월드 앱 외에도 다양한 인증 옵션을 제공할 계획입니다.



[영지식 증명을 활용한 월드 ID의 검증 방식]

오브

오브는 강력한 보안을 갖춘 오픈 소스 카메라 장치로, 사용자는 오브를 통해 자신의 정보를 공유하지 않고도 고유한 인간 존재임을 증명할 수 있습니다. 오브는 사용자의 얼굴과 눈을 촬영한 뒤 이를 암호화하여 사용자의 휴대 전화에 개인 보관 방식으로 저장합니다. 따라서 해당 데이터는 오직 사용자만 통제할 수 있습니다. 오브에서 생성한 암호화 및 익명화된 코드를 활용해 월드 프로토콜은 사용자의 고유성을 검증하고 인간 증명 인증서를 발급합니다. 이 모든 과정이 몇 초 만에 쉽고 간단하게 이루어지게 됩니다.

또한 오브는 암호학적으로 서명된 검증 가능한 인간 이미지를 생성하여 인터넷을 위한 새로운 신뢰 기반을 형성합니다. 암호학적으로 검증된 데이터는 다양한 애플리케이션에서 보안과 프라이버시를 동시에 강화하는 데 활용될 수 있습니다.

[6] Software development kit

[7] JavaScript

- 페이스 어스(Face Auth)는 오브 데이터 기반의 자격 증명을 사용해 개인 정보 보호가 가능한 다중 인증 서비스를 제공합니다. 이를 통해 검증된 인간 사용자는 로그인 또는 트랜잭션 승인과 같은 행동을 실제 자신이 진행하고 있음을 증명할 수 있습니다. 또한 개인 정보를 노출할 필요가 없기 때문에 보안도 강화됩니다.
- 딥 페이스(Deep Face) 역시 오브 데이터 기반의 자격 증명을 사용합니다. 딥 페이스를 통해 월드 ID 보유자는 자신의 디지털 데이터(프로필 사진, 실시간 영상 등)가 딥페이크가 아닌 실제 인간에 대한 것임을 증명할 수 있습니다. 검증은 원본 이미지나 신원을 노출시키지 않는 프라이버시 방식으로 수행됩니다.

NFC[8] ID 자격 증명

NFC ID 자격 증명은 유효한 정부 발급 신분증(국제민간항공기구[9] 표준을 준수하는 NFC 칩 기반의 여권 및 국가 신분증 포함)을 토대로 생성되는 셀프 커스터디형[10] 자격 증명입니다. 이를 통해 사용자는 자신의 실제 신원을 공개하지 않고도 나이와 국적과 같은 개인 정보를 온라인상에서 증명할 수 있습니다. NFC ID 자격 증명은 ID 데이터를 직접 업로드하거나 노출하지 않으면서도 개인 정보를 보호할 수 있는 안전한 온라인 상호 작용 방식을 가능하게 합니다. 또한 이를 사용해 온라인 플랫폼 내 사기 및 오용 방지를 위한 인증 조건을 충족할 수도 있습니다.

모든 ID 인증은 사용자의 휴대 전화 내부에서 발생하며, 사용자의 기기에 저장되는 인증 데이터는 월드 앱을 통해 관리할 수 있습니다. 모든 ID 데이터는 툴스 포 휴머니티(Tools for Humanity, TFH), 월드 재단 혹은 제3자에 업로드·저장·공유되지 않습니다.

월드 앱

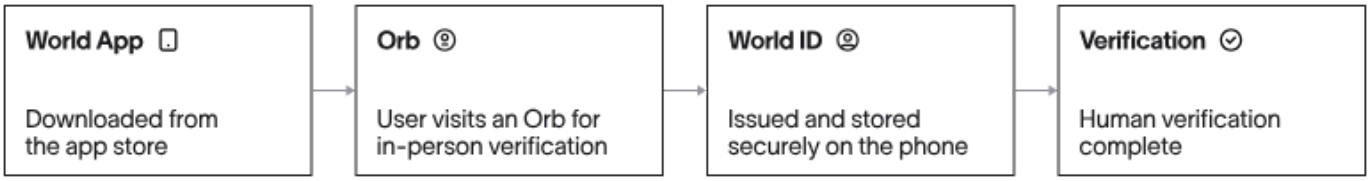
월드 앱은 월드의 첫 번째 프론트엔드 클라이언트입니다. 월드 앱은 사용자가 월드 체인의 금융 서비스를 이용하고 자신의 월드 ID 자격 증명을 관리할 수 있는 셀프 커스터디형 지갑을 제공합니다. 월드 앱을 통해 사용자는 오브 인증 절차를 진행하고, 암호화 기술을 바탕으로 자신의 신원을 공개하지 않고도 특정 정보를 제3자에게 증명할 수 있습니다. 개발자의 경우에는 월드 앱 내 미니 앱을 통해 월드 네트워크와 연결되고 월드 ID 증명 기능을 이용할 수 있습니다. 월드 앱이 월드의 첫 번째 프론트엔드

[8] Near field communication

[9] International Civil Aviation Organization (ICAO)

[10] Self-custodial

앱이긴 하지만, 개발자들은 자체 애플리케이션 및 지갑을 구축하여 월드 네트워크에 얼마든지 통합할 수 있습니다. 월드 ID의 SDK는 그러한 과정이 개방적이고 무허가[11] 방식으로 이루어지게 할 수 있도록 설계되었습니다.



[월드 네트워크의 진입 경로 역할을 하는 월드 앱]

월드 체인

월드 체인은 월드의 금융 레이어로서, 인간 사용자 중심의 개방형 금융 시스템으로 기능하도록 설계되었습니다.
월드 체인은 이더리움 레이어2 네트워크로 구현되었으며 트랜잭션을 대규모로 빠르게 처리하는 것이 가능한 슈퍼체인[12] 아키텍처를 활용합니다. 탈중앙화 실행 구조와 인간 중심의 우선순위 시스템을 결합함으로써 월드 체인은 인간 증명 메커니즘을 강화하고 월드 네트워크의 광범위한 인프라를 탈중앙화 방식으로 보호하는 금융 레이어를 형성합니다.

토크노믹스

월드 네트워크의 네이티브 토큰[13]인 월드코인(WLD)은 전 세계에서 가장 널리 사용되고 가장 접근성이 뛰어난 가치 교환 수단이 되는 것을 목표로 설계되었습니다. WLD는 월드 네트워크에서 창출되는 가치에 대한 비례적 지분을 상징합니다. 가치가 소수의 중앙화된 주체에게 돌아가는 기존 플랫폼과 달리, 월드 ID의 인간 증명 데이터를 통해 검증된 참여자에게 WLD를 분배함으로써 탈중앙화 소유권 개념을 확립합니다. 이 같은 모델을 토대로 네트워크에 기여하거나 참여하는 모든 사용자가 네트워크의

[11] Permissionless

[12] Superchain

[13] Native token

성공으로 인한 혜택을 누릴 수 있게 함으로써 네트워크 성장과 지속 가능성, 책임감 있는 거버넌스를 공동의 목표로 삼도록 유도합니다.

WLD 발행은 온체인 분배, 수수료, 인센티브를 투명하게 처리하는 스마트 컨트랙트[14]를 통해 관리됩니다(일부 분배 수량은 현재 월드 재단이 관리 중). 스마트 컨트랙트를 활용한 관리 구조 덕분에 월드 네트워크는 중앙화된 통제 방식을 방지하면서도 글로벌 커뮤니티의 이해관계에 부합하는 자립 가능한 생태계로 거듭날 수 있게 됩니다.

출시일	2023년 7월 24일
네트워크 정보	WLD는 이더리움 메인넷[15] 기반의 ERC-20[16] 토큰입니다. 사용자 토큰(User token)을 청구하는 개별 사용자는 월드 체인 메인넷(이더리움 기반의 OP 스택[17] 레이어2 네트워크)상에서 브리지[18] 형태의 WLD를 제공받게 됩니다. 따라서 대부분의 WLD 트랜잭션은 월드 체인에서 이루어질 가능성이 높습니다. 필요한 경우 OP 스택 슈퍼브리지[19]를 통해 토큰을 다시 이더리움으로 브리지할 수 있습니다.
이더리움 주소	0x163f8C2467924be0ae7B5347228CABF260318753
월드 체인 주소 **(토큰 취득 및 사용을 위한 주 네트워크)**	0x2cFc85d8E48F8EAB294be644d9E25C3030863003
옵티미즘 주소	0xdC6fF44d5d932Cbd77B52E5612Ba0529DC6226F1 *2023년 7월 24일부터 2024년 10월 17일까지는 옵티미즘이 WLD를 취득하고 사용할 수 있는 주 네트워크였습니다. 옵티미즘에서 WLD를 계속 사용할 수는 있으나 현재 주 네트워크는 월드 체인입니다.

[14] Smart contract

[15] Mainnet

[16] Ethereum Request for Comments-20

[17] OP Stack

[18] Bridge

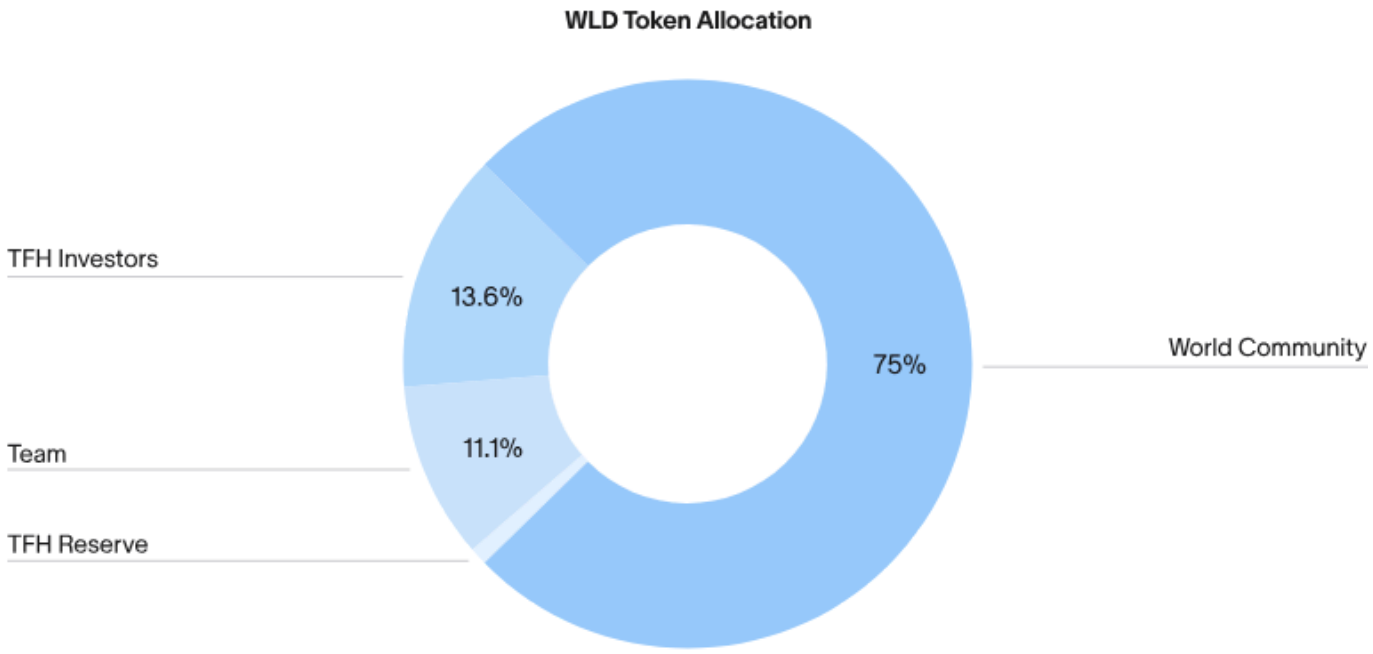
[19] Superbridge

업그레이드 가능성	업그레이드 불가능하며, 해당 사항은 누구도 제어할 수 없습니다. 단, 토큰 출시 15년 이후부터 시작되는 인플레이션[20]은 예외입니다(아래 인플레이션 항목 참고).
토큰 분배 주체	영국령 버진아일랜드 소재의 월드 에셋(World Assets, Ltd.)이 토큰 분배 주체이며, 월드 재단이 유일한 구성원이자 경영진입니다.
초기 발행량 한도	100억 WLD(아래 인플레이션 항목 참고)
인플레이션	초기 발행량 100억 WLD를 초과하는 인플레이션은 토큰 출시 후 최소 15년이 경과해야 개시될 수 있습니다(구체적으로는 2038년 7월 24일 UTC 기준 오전 4시). 인플레이션율은 프로토콜 거버넌스를 통해 결정되며, 신규 발행되는 토큰의 분배 역시 거버넌스로 결정됩니다. WLD 스마트 컨트랙트에 의해 적용된 연간 인플레이션 상한은 1.5%이며, 기본 인플레이션율은 0%입니다.

WLD 토큰 분배

아래 그래프에는 네 가지 주요 이해관계자 그룹에 대한 WLD 총발행량 분배 비율이 제시되어 있습니다. 참고로 토큰 출시 이후 툴스 포 휴머니티 투자자 할당분, 팀 할당분, 툴스 포 휴머니티 예비분에 해당하는 25%에 대해서는 분배 비율의 변화가 있었습니다. 월드 커뮤니티 할당분인 75%는 영향을 받지 않았습니다.

[20] Inflation



[2025년 4월 28일 기준 WLD 분배 비율(초기 총발행량 100억 개 대비)]

토큰 분배 세부 사항은 아래와 같습니다.

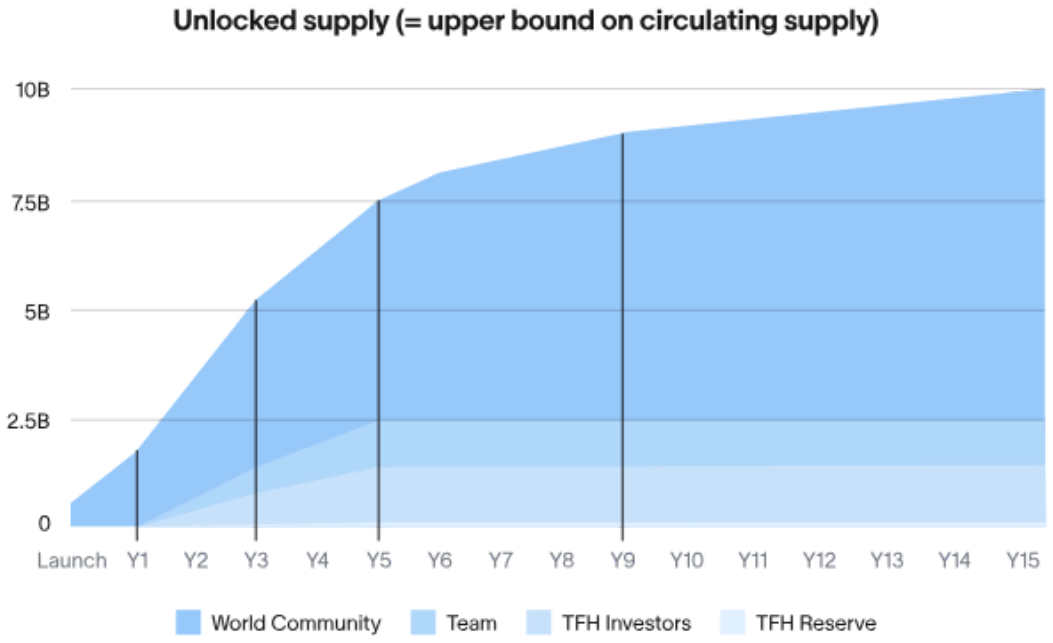
비율	항목	설명
75%	월드 커뮤니티	월드 재단은 재단 정관 및 토큰 관리 거버넌스 과정의 탈중앙화를 추진하기 위해 부여받은 권한에 따라 할당분을 관리합니다. 대부분의 수량이 사용자에게 분배되며, 일부는 생태계 자금 및 네트워크 운영을 위해 활용됩니다.
11.1%	팀	툴스 포 휴머니티 팀과 월드 생태계 개발에 기여한 기타 서비스 제공자에게 분배됩니다.
13.6%	툴스 포 휴머니티 투자자	다년간의 월드 출시 준비 기간 동안 툴스 포 휴머니티에 필요한 자금을 지원해준 투자자에게 분배됩니다.
0.3%	툴스 포 휴머니티 예비분	일정 수량을 툴스 포 휴머니티가 보유하여 향후 필요 시 활용합니다.

언락 발행량[21] 및 유통량[22]

- **유통량**은 자유롭게 유통되고 있는 WLD의 총수량을 나타냅니다. 전송 제한이 적용되어 있지 않으며, 프로토콜 거버넌스의 영향을 받지 않습니다. 유동성 포지션 등 외부 주체가 언제든지 취득할 수 있는 토큰도 포함됩니다.
- **언락 발행량**은 유통량에 포함되거나, 언락은 되었지만 실제 유통 속도는 프로토콜 거버넌스에 영향을 받는 WLD의 총수량을 의미합니다.

언락 발행량 유통 일정

언락 발행량 유통 일정의 중요한 특징은 팀 및 투자자 할당분에는 락업[23]이 적용되지만 사용자가 청구한 토큰에는 적용되지 않는다는 점입니다. 아래 그래프는 15년 동안의 WLD 언락 일정을 보여줍니다. 월드 커뮤니티 할당분의 유통 속도는 거버넌스에 의해 결정된다는 점이 중요하며, 이때 월드 사용자 규모 증가 속도와 같은 요인들이 고려됩니다.



[15년 동안의 WLD 언락 일정(최대 유통량). 거버넌스를 통해 언락된 월드 커뮤니티 할당분의 유통 속도를 관리하며, 15년 이후에는 연간 최대 1.5%의 인플레이션이 실행될 수 있음.]

[21] Unlocked supply

[22] Circulating supply

[23] Lockup

참고 : 위 그래프는 단순화를 위해 툴스 포 휴머니티 예비분이 2025년 4월 27일부터 1년간 전체 락업된 후 2년에 걸쳐 선형 언락되는 일정에 따라 유통된다는 가정을 전제로 만들어졌습니다. 툴스 포 휴머니티 예비분은 현재 미할당 상태이기 때문에 추가적인 락업 기간이 적용될 수 있으며, 실제 언락은 그래프에서 제시된 시점보다 다소 늦어질 수 있습니다.

- **월드 커뮤니티 할당분**

  정식 출시 이전에 월드 커뮤니티에 배정된 75억 개의 WLD 전량이 사전 발행되었습니다. 해당 수량의 대부분은 15년에 걸쳐 언락됩니다(세부 내용은 '재단의 토큰 분배 목표' 항목 참고). 이러한 점진적인 언락 일정은 할당분이 생태계 참여자에게 유통되는 속도를 조절하며, 4개의 스마트 컨트랙트(1, 2, 3, 4)에 의해 언락이 진행됩니다. 참고로 사용자 및 운영자에게 할당되는 토큰에는 락업이 적용되지 않습니다.

  아래 표에는 기간별 WLD 언락 수량이 제시되어 있습니다. 각 기간 동안 매일 동일한 수량의 토큰이 언락됩니다.

기간	기간별 언락 수량	해당 기간 종료 시점의 누적 언락 수량
출시 시점	5억 WLD	5억 WLD
출시 시점~3년차	35억 WLD	40억 WLD
4년차~ 6년차	17.5억 WLD	57.5억 WLD
7년차~ 9년차	8.75억 WLD	66.25억 WLD
10년차~ 15년차	8.75억 WLD	75억 WLD

  참고 : 월드는 월드 네트워크를 모든 인간 사용자를 수용할 수 있을 만큼 확장하는 것이 목표입니다. 프로젝트가 성장할수록 월드 커뮤니티에 속하지 않은 사람의 수는 점차 줄어들게 될 것으로 예상됩니다. 이러한 점을 고려하여, 커뮤니티 유입 인원이 가장 많고 가장 빠른 네트워크 성장 속도를 보이는 초기 몇 년 동안에는 월드 커뮤니티에 많은 양의 토큰이 유통될 수 있도록 하였습니다. 따라서 월드 커뮤니티 할당분 중 40억 WLD가 첫 3년 동안 언락됩니다. 다만 토큰이 실제 유통량으로 전환되는 속도는 네트워크 성장 속도에 따라 달라집니다.

- **툴스 포 휴머니티 팀 및 투자자 할당분**

  툴스 포 휴머니티 투자자에게 배정된 토큰은 투자자들이 각자의 토큰 권리를 행사한 이후 12개월 동안 스마트 컨트랙트에 의해 완전 락업 상태로 유지되었습니다(출시 시점부터 권리 행사가 가능했음). 팀 할당분에도 동일하게 12개월 전체 락업이 적용되었습니다. 락업 기간 종료 이후 툴스 포 휴머니티 팀 및 투자자 할당분의 약 80%는 48개월 동안의 선형 언락이 시작되었으며, 나머지 약 20%는 24개월 동안의 선형 언락이 시작되었습니다. 이에 따라 대부분의

토큰 언락은 프로토콜 출시 후 5년이 되는 시점인 2028년 7월 말까지 완료되게 됩니다. 원래는 모든 토큰에 대한 언락 기간이 24개월이었으나, 2024년 7월 다수의 토큰에 대한 언락 기간이 48개월로 연장되었습니다. 좀더 점진적으로 토큰을 언락함으로써 다수의 다른 프로젝트보다 언락 기간을 길게 가져가면서도 월드의 장기적인 목표에 맞게 토큰을 유통하고자 합니다.

참고로 팀 할당분은 추가적인 베스팅 일정의 영향을 받을 수 있으며, 팀 할당분의 베스팅 일정은 일반적으로 대상자의 툴스 포 휴머니티 재직 기간에 따라 달라집니다.

- **툴스 포 휴머니티 예비분**

  툴스 포 휴머니티 예비분은 스마트 컨트랙트에 따라 분배 시점을 기준으로 최소 1년 동안 락업되며, 이후 2년 동안 선형 언락됩니다. 정확한 락업 기간은 토큰이 실제 분배되는 시점에 따라 달라집니다.

출시 시점 유통량

시간에 따른 WLD 언락 수량은 유통량과는 다릅니다. 유통량에는 재단 트레저리[24]에 보관되어 있으나 아직 용도가 정해지지 않은 언락 수량이 제외됩니다.

WLD 유통량은 주로 네트워크 규모 및 사용량이 증가함에 따라 함께 늘어납니다. 출시 당시 약 200만 명의 인간 사용자가 인증을 완료했으며, 프로젝트 사전 출시 단계에서 4,300만 개의 WLD 베타 토큰이 할당되었습니다. 최대한 많은 사용자가 참여할 수 있는 네트워크를 구축하고자 하는 월드의 목표에 따라, 당시 유통량은 1억 70만 WLD(총발행량의 1% 수준)로 비교적 낮았습니다. 유통량 구성은 아래와 같았습니다.

- 70만 WLD는 출시 시점에 사용자들이 프로젝트 사전 출시 단계에서 할당받은 토큰을 마이그레이션[25]한 수량이었습니다. 나머지 4,230만 WLD는 출시 이후 일정 기간 동안 마이그레이션이 가능했습니다.
- 1억 WLD는 미국 외 지역에서 운영되는 토큰 거래 업체에 대출된 수량이었습니다.

출시 이래 WLD 유통량은 꾸준하게 증가해오고 있습니다. 2025년 4월 28일 기준 유통량은 약 13억 WLD(총발행량의 13% 수준)입니다.

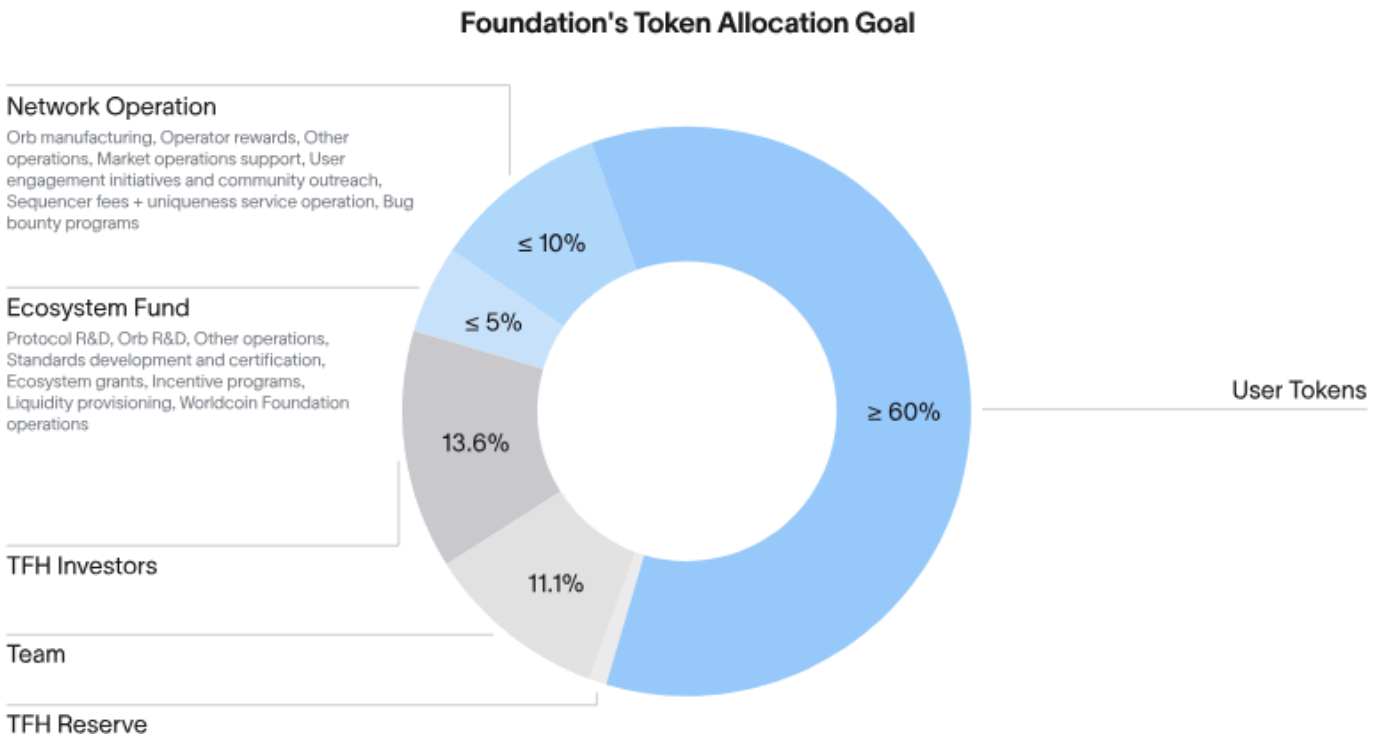
[24] Treasury

[25] Migration

재단의 토큰 분배 목표

월드가 완전히 자립 가능한 상태에 도달하기 전까지 월드 재단은 월드 커뮤니티 할당분의 관리자 역할을 하게 됩니다. 관리의 일환으로, 재단은 월드 커뮤니티 할당분의 용도를 (1) 사용자 토큰, (2) 네트워크 운영, (3) 생태계 자금, 이렇게 세 가지로 나누어 지정했습니다.

월드는 앞으로 다양한 요인으로부터 영향을 받으며 발전하게 될 것이며, 각각의 요인은 상당한 영향을 미칠 수 있습니다. 예를 들어 현장에 배치된 오브 수량, 주차별 신규 인증 수, 월드 사용자 활동량, 월드의 기능을 활용하고자 하는 가맹점, 플랫폼, 개발자 및 기타 주체의 수와 위치, 향후 거버넌스 의사 결정 등 여러 요소가 있을 수 있습니다. 이 때문에 월드 커뮤니티 할당분의 분배 비율을 최종 확정하는 것은 아직 불가능합니다. 그럼에도 월드의 목표와 현재 규모를 고려하여 재단에서는 추구하는 분배 비율을 아래와 같이 설정하였습니다.



[월드 재단의 토큰 분배 목표 비율. 네트워크 운영 및 생태계 자금 항목에는 주요 비용도 포함되어 있음.]

월드 재단은 월드 네트워크의 성장에 영향을 미치는 여러 요인을 고려하여 사용자에게 최대한 많은 WLD를 분배하고자 합니다. 따라서 추후 네트워크 운영 및 생태계 자금에 실제로 할당되는 토큰 수량은 위 그래프에 표시된 수치보다 더 적어질 수 있습니다.

사용자 토큰(목표 비율 : ≥ 60%)

WLD의 토크노믹스는 장기적으로 토큰 대부분을 개별 사용자가 사용자 토큰(이전 명칭 '사용자 보조금' 혹은 'WLD 에어드랍[26]') 형태로 자유롭게 청구할 수 있다는 점에서 특별합니다. 사용자는 월드 네트워크에 참여하고 자신이 고유한 인간 존재임을 인증하는 것만으로 토큰을 청구할 수 있습니다. 이러한 구조로 인해 **WLD의 유통량은 주로 네트워크 규모 및 사용량을 기준으로 증가합니다.**

'평등'은 월드가 지향하는 가치 중 하나이기 때문에, 출시 시점에 소수에게 토큰이 쏠리게 할 우려가 있는 대규모의 일회성 에어드랍은 진행하지 않았습니다. WLD 취득에 대한 세 가지 원칙은 아래와 같습니다.

- **고유한 인간성 :** 인증받은 고유한 인간 사용자라면 모두 사용자 토큰을 청구할 수 있습니다(취득 가능 여부 확인 필요).
- **공정성 :** 대상 국가의 인증받은 모든 사용자는 언제든지 동일한 수량의 토큰을 청구할 수 있습니다(취득 가능 여부 확인 필요).
- **인센티브 :** 사용자 토큰은 시간 흐름에 따라 점진적으로 배포되기 때문에 청구 가능한 수량이 지속적으로 감소하게 됩니다. 그러므로 사용자는 조기에 네트워크에 참여하여 상호 작용해야 한다는 동기를 부여받습니다. 이를 통해 신규 네트워크 출시에 수반되는 콜드 스타트[27] 문제가 자연스레 해결됩니다.

네트워크 운영(목표 비율 : ≤ 10%)

월드 커뮤니티 할당분 중 일부는 네트워크 운영 자금으로 사용될 예정입니다. 본 항목에서는 네트워크 운영에 필요한 주요 비용들을 설명하지만, 모든 비용을 포괄하고 있지는 않습니다. 필요한 경우 월드 재단에서는 네트워크 운영 할당분의 일부를 법정화폐 또는 기타 통화로 전환하여 운영 비용을 충당할 수 있습니다.

월드 재단은 월드 프로젝트의 관리자로서 커뮤니티를 지원 및 성장시키며, 네트워크의 여러 영역을 운영하고 그에 대한 책임을 지고 있습니다. 월드 재단은 월드 ID 프로토콜, 오브, 월드 체인, WLD 토큰 프로토콜의 IP(지적 재산)[28]을 소유하고 있습니다. 또한 월드 커뮤니티에 할당된 75%의 토큰을 관리합니다. 재단에서는 프로젝트 목표에 부합하는 방향으로 할당분의 일부를 네트워크 운영 및 생태계 구축에 사용합니다. 예를 들어 월드 ID 가입 시퀀서[29] 및 인간 사용자 검증 서비스 운영, 월드 체인 지원 조직 운영, 사용자 참여 장려 활동 및 커뮤니티 지원 활동 진행 등으로 활용합니다.

일부 영역(오브 제작 및 운영)은 생태계 기여자가 담당합니다. 생태계 기여자에는 월드 네트워크를 출시한 초기 개발사인 툴스 포 휴머니티가 포함되어 있습니다.

---

[26] Airdrop

[27] Cold start

[28] Intellectual property

[29] Sequencer

월드 재단은 추가적으로 서비스 제공자를 유치하거나 탈중앙화 구조를 채택하는 등 네트워크 운영을 더욱 탈중앙화함으로써 네트워크가 장기적으로 지속 가능하게 운영될 수 있는 환경을 조성할 계획입니다.

생태계 자금(목표 비율 : ≤ 5%)

생태계 자금은 재단에서 월드의 지속적인 개발 및 탈중앙화를 지원하기 위한 활동에 사용할 예정입니다. 이 같은 활동 비용은 대체적으로 네트워크 규모 또는 현장 운영 규모의 영향을 받지 않고 책정됩니다.

로드맵

월드코인은 별도 로드맵을 공지하고 있지 않으나, 공식 홈페이지 및 블로그를 통해 사업 현황에 대한 공지를 상시로 진행하고 있습니다.

홈페이지 : https://world.org/

블로그 : https://world.org/blog

*상기 링크는 작성일 기준으로 유효한 링크이며 변경될 가능성이 있습니다.