

게임빌드(GAME2)

가상자산 설명서

Token Specification

2026년 08월 15일

가상자산 소개

게임빌드(Gamebuild)는 게임 개발자들이 가상자산을 효율적으로 관리하고 수익을 창출할 수 있도록 지원하며, 게임 구축 및 분석 기능을 제공하며, Web2와 Web3 게임을 연결하고 게임 내 광고를 배치하고 온체인 데이터를 모니터링할 수 있는 방법을 제공하는 플랫폼입니다.

GAME2은 게임빌드의 거버넌스 및 유틸리티 토큰으로, 거버넌스 투표에 참여하거나 플랫폼 내에서 거래할 때 사용됩니다.

가상자산 기본 정보

가상자산 명칭	게임빌드(Gamebuild)
종목코드	GAME2
최초 발행일자	2018.06.24 2024.04.21 (CRE, SLG의 GAME2로 합병)
시가총액	191억원 (CoinMarketCap)
가상자산 종류	유틸리티
가상자산의 이용목적	거버넌스, 게임
가상자산 백서	https://github.com/GameBuildOfficial/docs/blob/main/GameBuildLightPaper.pdf
가상자산 홈페이지	https://gamebuild.xyz/
국내 유통 현황	빗썸, 업비트, 코인원
해외 유통 현황	Bitget, HTX, MEXC, Gate, XT.COM 등
자체 메인넷 여부	없음

메인넷 명칭	-
메인넷 특징	-

발행 및 공시

발행주체 및 주요 운영주체	Carry Protocol Limited
발행주체 및 주요 운영주체의 설립지·소재지	영국령 버진 아일랜드
발행주체의 법적성격	법인
발행주체 주요 인력 및 인적사항	Andy Pan(CEO), Grant Sohn(Founder)
과거 타 가상자산 발행 내역	Carry Protocol(CRE), SLG Games(SLG)
발행방법	재단 발행
총 발행한도(기준일)	CoinMarketCap: 21,419,639,400 GAME2 CoinGecko: 21,419,639,400 GAME2
기발행수량(기준일)	CoinMarketCap: 21,419,639,000 GAME2 CoinGecko: 21,419,639,000 GAME2
유통량(기준일)	CoinMarketCap: 19,412,990,110 GAME CoinGecko: 19,412,990,110 GAME2
향후 유통스케줄	재단 공개 유통 스케줄
과거 1년간 발행 현황	없음
과거 1년간 소각 현황	없음
스테이블코인의 회계감사 유무 및 내역	해당 없음
최근 1년 주요공시 현황	GameBuild Monthly Report — July 2026 (2026.08.01) GameBuild Monthly Report — June 2026 (2026.07.01) GameBuild Monthly Report — May 2026 (2026.05.31) GameBuild Monthly Report — April 2026 (2026.05.01) GameBuild Q1 2026 Recap (2026.03.31) GameBuild Monthly Report — February 2026 (2026.03.01) GameBuild Monthly Report — January 2026 (2026.02.01) Introducing the GameBuild Ad Spot Marketplace Module (2025.12.29) White paper drafted under the European Markets in Crypto-Assets Regulation (EU) 2023/1114 for FFG 8RL4W6N7Q (2025.12.08) GameBuild Leadership Update — Strengthening Our Global Execution (2025.12.05)

주요 공시매체

[X\(구 트위터\)](#)

[미디어](#)

[텔레그램](#)

[Github](#)

거래내역 모니터링 도구

[Etherscan](#)

노드 현황

-

노드 자격

-

보안

최근 3년 가상자산 보안사고 이력

없음

가상자산 보안감사 보고서

<https://skynet.certik.com/ko/projects/gamebuild#code-security>

이해상충

거래소와 가상자산 또는 발행주체
/ 운영주체 관련 이해상충 가능성

있음

이해상충 해소방안

마케팅 관련 가상자산은 이벤트 참여자들에게 지급, 당사는 이를 매매하거나 별도의 용도로 사용하고 있지 않음. 잔여 물량은 계약서 상 반환 의무 조항에 의해 발행주체(혹은 운영주체)에 반환 예정.

투자유의사항

가상자산의 가치변동으로 인한 손실 발생 가능성 등을 유념하시어 무리한 투자는 지양하십시오.

1. 가상자산의 가격이 하락하는 경우 이용자는 매수한 원금의 일부 또는 전부에 대해서 손실을 입을 수 있습니다.
2. 시장 및 수급 현황에 따라 가상자산의 유동성이 부족해질 가능성이 있으며, 그에 따라 매수 또는 매도 가능 수량에 영향이 미칠 수 있습니다.
3. 당사는 가상자산의 교환 또는 매매를 중개하는 업무만을 수행하는 바, 시장 상황, 네트워크 상황, 기타 기술적인 문제 등에 따라 이용자의 주문(매수, 매도 등)이 체결되지 않거나 체결이 지연될 수 있습니다.
4. 발행 주체의 신용 상태가 악화되거나 파산할 가능성이 있으며, 그로 인해 가상자산의 가격이 급격하게 변동될 수 있습니다. 당사는 발행 주체의 재정 건전성, 신용도를 보장하지 않습니다.
5. 발행 주체가 공개 또는 공시한 사업계획, 전략, 목표 등이 반드시 실현된다는 보장은 없으며, 당사가 그 이행을 보장하지 않습니다.
6. 가상자산 관련 메인넷, 네트워크, 노드, 기타 인프라 등에 대하여 해킹 등 보안사고, 침해사고가 발생할 가능성이 있습니다.
7. 가상자산의 가격 변동 폭에는 제한이 없고, 다양한 요인으로 인하여 가격이 급격하게 변동할 수 있습니다.
8. 가상자산에 대한 국내·외 규제는 지속적으로 변경될 수 있으며, 변경 내용에 따라 시장 상황, 가격, 거래지원 가능 여부 등이 변동될 수 있습니다.
9. 당사의 거래지원 기준에 적합하지 않은 가상자산의 경우 그에 대한 거래지원이 종료될 수 있습니다. 거래지원 종료는 당사의 거래지원 종료 절차에 따라 진행됩니다.
10. 본 설명서에 기재된 내용은 기준일에 작성된 것으로서, 기준일 이후의 정보는 이용자가 주요 공시 매체를 통해 직접 확인하여야 합니다.
11. 본 설명서에 기재된 내용은 발행 주체가 공개 또는 공시한 자료를 바탕으로 이용자를 위해 참고용으로 작성된 것으로, 당사는 발행 주체가 공개한 정보가 진실한 것임을 보장하지 않습니다. 이용자는 원칙적으로 투자 판단의 기초가 되는 정확한 정보를 주요 공시 매체, 백서 등을 통해 직접 확인하여야 하고, 본인의 책임 하에 투자 판단을 하여야 합니다.

본 자료는 기준일의 가상자산에 대한 투자자의 이해를 돕고자 작성된 것으로, 해당 가상자산 재단의 의견을 일부 반영하였으며 공식 홈페이지, 백서 및 주요 관련 사이트를 참고하여 작성되었습니다. 따라서 내용은 변경될 수 있으며 본 자료가 제공하고 있는 정보에 기초한 투자 결정과 투자 결과에 관하여 당사가 이를 보장하지는 않습니다.