



넥스페이스(NXPC)

주요내용설명서(국문백서)

Korean White Paper

2026년 7월 9일

Disclaimer

본 번역본은 2026년 7월 9일 기준의 넥스페이스(NEXPACE) 백서의 관련 내용 위주로 번역되었습니다.

빗썸은 발행주체 또는 운영주체가 제공하는 가상자산의 총발행량, 유통량 계획, 사업 계획 등이 포함된 정보를 이용자들의 편의를 위해 참고용으로 제공하고 있습니다.

본 번역본은 그 내용이 정확하지 않을 수 있으며 원문의 내용이 일부 누락될 수 있으므로, 정확한 정보 습득을 위해서는 원문을 참고하시거나 원문 작성 측에 문의하시기를 바랍니다. 또한 본 번역본은 오픈 커뮤니티의 검토에 따라 내용이 변경될 수 있습니다.

프로젝트 소개

요약



NXPC: A Protocol for Lasting Rewards



[NXPC: 지속적인 보상을 위한 프로토콜]

메이플스토리(MapleStory)의 핵심 매력은 아이템 획득을 통해 플레이어가 얻는 성취감과 만족감, 즉 RX(사용자 경험)¹에서 비롯됩니다. RX는 유용성과 희귀성이라는 두 가지 핵심 요소로 구성됩니다.

유용성은 아이템이 다양한 상황에서 얼마나 다양하게 활용되는지, 희귀성은 아이템이 얼마나 제한적이거나 희소성이 있는지를 나타냅니다. 메이플스토리 유니버스(Maplestory Universe)는 RX를 개선하여 깊은 울림을 주는 심오하고 기억에 남는 경험을 플레이어에게 제공하는 것을 목표로 합니다.

¹ Reward experience

이러한 비전을 달성하기 위해 메이플스토리 유니버스는 블록체인 기술을 활용하여 메이플스토리의 IP(지적 재산)²를 기반으로 커뮤니티에서 만든 다양한 애플리케이션 간의 상호 작용을 가능하게 합니다. 메이플스토리 아이템은 NFT³로 생성되어 다양한 앱과 블록체인 커뮤니티에서 사용할 수 있게 됩니다. 이러한 접근 방식을 통해 기존에는 게임 내에서만 사용 가능했던 아이템의 사용 범위가 크게 확장되어 그 활용도가 극대화될 것입니다.

각 NFT의 희귀도는 사전 설정된 발행량 한도를 통해 보장됩니다. 이렇게 제한된 NFT의 발행 및 배포는 넥스페이스(NXPC)를 사용하여 용이하게 이루어질 것입니다. 플레이어는 NXPC를 사용하여 NFT를 생성하고 동적으로 조정되는 사전 설정 공식을 통해 NFT를 NXPC로 다시 교환할 수 있습니다. 게임 내 사용을 위한 NXPC와 NFT 간의 교환 가능성은 NXPC가 메이플스토리 유니버스 아이템의 유용성과 중요성을 반영할 수 있도록 합니다. NXPC가 더 많은 관심을 받으면 관련 아이템의 전반적인 중요성이 높아질 수 있습니다. 결과적으로 플레이어의 RX 경험은 더욱 향상될 것입니다.

커뮤니티 성장을 촉진하기 위해, 메이플스토리 유니버스 확장에 기여한 참여자에게 정기적으로 NXPC 보상을 제공하는 프로모션의 일환으로 기여 메커니즘이 도입됩니다. 기여 메커니즘은 NFT 활용도와 생태계 지원을 기반으로 사용자의 기여를 추적하고 인정합니다. 각 기여자의 보상은 기여도에 따라 결정되며, 메이플스토리 유니버스를 포함한 모든 참여자에게 동일하게 적용됩니다. 비트코인의 반감기와 유사하게 시간이 지남에 따라 기여 보상의 총액이 감소합니다.

메이플스토리 유니버스의 게임 내 토큰인 네소(NESO)는 고정 비율에 따라 NXPC로 교환이 가능합니다. 플레이어는 메이플스토리 유니버스 내 다양한 앱과 NFT 마켓플레이스에서 NESO를 사용할 수 있으며, 스마트 컨트랙트⁴를 통해 NXPC와 NESO 간의 교환이 고정 비율에 따라 원활하게 이루어집니다. 기여자는 NESO를 보상으로 제공하거나 앱 성장을 지원하는 혁신적인 사용 사례를 개발하여 앱 내 사용자 참여를 강화하는 데 활용할 수 있습니다. 이러한 유연성은 다양한 활동을 가능하게 하는 동시에 플레이어가 앱 내 상호작용을 통해 NESO를 획득하고 추가 콘텐츠에 접근할 수 있도록 지원합니다. NESO는 안정성과 지속 가능성에서 중요한 역할을 하며 메이플스토리 유니버스 전반에서 적극적인 참여를 유도합니다.

기여 메커니즘에 따른 NXPC 보상은 모든 커뮤니티 구성원을 RX 향상이라는 공통의 비전 아래 하나로 묶어주게 됩니다. 이러한 공통의 노력을 통해 메이플스토리 아이템의 무한한 잠재력을 실현할 수 있는 유기적인 게임 내 경제가 만들어지며, 이는 플레이어에게 더욱 풍성하고 의미 있는 RX를 제공하기 위한 밑거름이 될 것입니다.

² Intellectual property

³ Non-fungible token

⁴ Smart contract

소개

메이플스토리는 지난 20년간 2억 5천만 명이 넘는 플레이어를 유치하고 50억 달러의 수익을 창출하는 등 놀라운 여정을 걸어왔습니다. 더욱 인상적인 것은 5천만 명의 플레이어가 10년이 넘는 기간 동안 충성도를 유지하며 세대를 대표하는 게임으로 자리매김했다는 점입니다. 이는 뛰어난 장기 운영 전략과 게임의 핵심 매력인 게임 내 RX에 대한 깊은 이해를 바탕으로 게임을 본질적으로 재미있게 플레이할 수 있도록 한 데서 비롯되었습니다.

이러한 성공을 바탕으로 이제 메이플스토리의 RX를 한 단계 더 발전시키겠다는 비전을 세웠습니다. RX의 다음 단계에서는 블록체인 기술, NFT, 토크노믹스를 도입할 예정입니다. 이러한 요소를 통해 커뮤니티 구성원들이 함께 협력하여 게임 아이템의 잠재력을 최대한 발휘하는 동시에 자생적인 생태계를 구축하는 역동적인 공간으로 메이플스토리 유니버스를 구상하고 있습니다. 메이플스토리 진화의 새로운 장을 여는 이 흥미진진한 공간에 대한 청사진을 소개합니다.

비전

RX

지난 20년간 메이플스토리는 온라인 게임의 지형을 재정의해 왔습니다. 플레이어 수 2억 5천만 명 이상, 매출 50억 달러 등의 통계는 여러 세대를 아우르는 문화 콘텐츠로서 메이플스토리의 확고한 입지를 나타냅니다.

모든 게임이 메이플스토리처럼 20년 이상 번창하는 IP 기반의 서비스를 만드는 데 성공하는 것은 아닙니다. 그럼에도 불구하고 많은 게임 개발팀이 이러한 성과를 위해 노력하고 있습니다. 메이플스토리처럼 오래 지속되는 게임의 비결은 무엇일까요? 무엇이 지속 가능한 라이브 서비스를 가능하게 할까요? 화려한 비주얼 그래픽이나 방대한 게임 내 콘텐츠를 꼽는 사람도 있지만, 진정한 핵심은 끝없는 재미를 제공하는 데 있습니다.

플레이어가 여러 번 게임을 플레이하고 콘텐츠를 소비하더라도 새로운 것을 경험하고 재미를 느낀다면 게임은 계속 사랑받을 것입니다. 이를 위해 개발 팀은 게임의 본질적인 매력을 정확하게 파악하고 플레이어가 지속적으로 몰입할 수 있도록 설계해야 합니다. 지속 가능한 서비스의 핵심은 이러한 본질적인 재미를 일관되게 제공하는 데 있습니다.

그렇다면 메이플스토리의 핵심 '재미' 요소는 무엇일까요? 그것은 바로 '보상 경험(RX)'이라고 정의할 수 있습니다. RX는 아이템 획득을 통한 성취감과 만족감을 말합니다. RPG 게임에서 원하는 아이템을 마침내 얻었을 때 느끼는 쾌감입니다. 오랜

노력 끝에 얻는 성취감, 그것이 바로 게임이 주는 진정한 보상이며 마음 속 깊은 곳에 오래도록 남는 기억입니다. 메이플스토리가 수십 년간 플레이어들에게 사랑받을 수 있었던 것은 개발 팀이 이 RX를 성공적으로 설계, 구현, 제공했기 때문입니다.

개발 팀 입장에서 보면 RX의 핵심은 아주 간단합니다. 플레이어에게 좋은 아이템을 주면 됩니다. 싱글 플레이어 게임에서는 개발 팀이 무한한 재량권을 가지고 플레이어에게 무한한 보상을 줄 수 있기 때문에 RX 설계가 비교적 쉽습니다.

하지만 지속 가능성이 가장 중요한 온라인 게임에서는 이와 같은 RX 설계는 만만치 않습니다. 온라인 게임 플레이어는 각기 다른 목적과 성향을 가지고 있기 때문에 모든 플레이어가 만족할 수 있는 보상 시스템을 설계하는 것 또한 쉬운 일이 아닙니다. 플레이어는 각기 다른 시기에 각기 다른 이유로 게임을 시작하며 레벨 업 경로와 콘텐츠에 대한 선호도도 크게 다릅니다. 이렇게 다양한 플레이어가 게임 세계에서 함께 어울립니다. 이들은 싸우고, 경쟁하고, 협력하고, 거래하며 궁극적으로 전체 게임 세계를 만들어 갑니다.

거대하고 역동적인 게임 세계에서는 흥미로운 역설이 발생합니다. 바로 필드에 혼자 있을 때는 괜찮아 보였던 아이템이 다른 아이템들 사이에서는 형편없어 보인다는 점입니다. 온라인 게임 경제에서 아이템의 변동성과 함께 플레이어에게 만족스러운 RX를 제공하는 것은 상당히 어려운 일입니다. 이상적인 RX를 위해서는 개발자가 매력적인 아이템을 지속적으로 도입해야 하지만, 이 작업은 기존 아이템의 매력을 감소시킬 수 있는 위험으로 인해 복잡합니다. 사용자가 기존에 획득한 아이템의 중요성을 유지하면서 균형감 있게 새로운 아이템을 도입하기 위해서는 섬세한 RX 설계가 필요합니다.

메이플스토리나 같은 온라인 게임에서 이상적인 RX를 만들기 위해서는 플레이어에게 실용적인 의미와 만족감을 모두 주는 아이템을 제공하는 것이 필수적입니다. 이를 위해서는 유용성과 희귀도라는 두 가지 주요 요소를 고려해야 합니다.

1. 유용성

유용성은 아이템이 다양한 상황에서 어떻게 활용될 수 있는지를 나타냅니다. 일반적으로 아이템은 광범위하게 사용 가능할수록 더 큰 관심을 받습니다. 예를 들어 대부분의 운동화는 얼음 위에서 미끄러지는 것을 방지할 수 없지만, 얼음 위를 걷기 위해 특별히 설계된 운동화는 일반 운동화에 비해 다양한 상황에서 착용할 수 있기 때문에 더 유용할 것입니다. 따라서 외관과 같은 다른 요소가 동일하다면 이러한 특수 운동화가 일반 운동화보다 더 유용하다고 인식될 수 있습니다.

유용성은 사물의 실질적인 매력을 결정하는 중요한 요소 중 하나입니다. 게임 세계에도 비슷한 원칙이 적용됩니다. 두 개의 동일한 무기가 있는데 한 무기의 능력치가 더 높은 경우를 가정했을 때, 능력치가 더 높은 무기가 플레이어가 더 강한 몬스터를 상대할 수 있고 더 다양한 시나리오에서 활용될 수 있어 더 유용합니다.

그렇다면 메이플스토리는 어떻게 아이템을 더 유용하게 만들었을까요? 새로운 콘텐츠를 꾸준히 도입했습니다. 메이플스토리는 RX를 강화하기 위해 각 아이템의 활용 범위와 수단을 다양화하기 위해 노력해왔습니다. 여기에는 새로운 대륙과 지역을 추가하고, 새로운 캐릭터 클래스와 보스 몬스터를 도입하고, 흥미로운 업적 목표를 설정하는 등 콘텐츠의 스펙트럼을 넓히는 것이 포함됩니다.

지난 20년 동안 수백 명의 개발자가 수억 달러에 달하는 엄청난 양의 게임 콘텐츠를 제작했고 비용규모는 AAA급 게임의 예산과 거의 맞먹는 수준입니다. 특히 메이플스토리는 매년 4~5번의 대규모 업데이트를 진행합니다. 소규모 업데이트까지 포함하면 연간 업데이트 진행 횟수는 총 10회 정도에 달합니다. 이는 메이플스토리가 고품질의 고밀도 라이브 서비스를 제공한다는 것을 보여줍니다. 출시 후 20년이 지난 지금도 이러한 업데이트가 플레이어들에게 호평을 받고 있다는 사실은 메이플스토리가 진정한 ‘라이브 게임’이라는 증거입니다.

게임에 새로운 콘텐츠가 추가될 때마다 각 아이템의 사용 범위가 넓어져 실용성이 높아집니다. 이것이 바로 메이플스토리가 온라인 게임에서 매력적인 아이템을 만들고 RX를 강화하는 데에 핵심 요소인 유용성을 높이기 위해 노력하는 이유입니다.

2. 희귀도

희귀도는 아이템의 매력을 결정하는 또 다른 중요한 요소입니다. 아이템의 옵션이 아무리 강력해도 누구나 쉽게 얻을 수 있다면 플레이어에게 큰 만족감을 주지 못할 것입니다. 반대로 유용성은 낮지만 희귀도가 매우 높은 아이템은 많은 플레이어가 원할 수 있습니다. 매우 희귀한 장식용 아이템은 전투에 도움이 되지 않아 유용성이 낮을 수 있습니다. 하지만 희귀도가 높기 때문에 소유할 가치가 있습니다.

희귀도 시스템을 잘 설계하려면 아이템의 획득 난이도를 신중하게 고려해야 합니다. 또한 새로운 아이템을 추가할 때는 기존 아이템과의 밸런스도 면밀히 검토해야 합니다. 이를 위해 메이플스토리 개발 팀은 꼼꼼하게 업데이트를 계획하고, 방대한 양의 데이터를 수집 및 분석하며, 플레이어의 피드백에 귀를 기울입니다.

반복적인 작업을 수행하는 자동화 프로그램, 즉 봇⁵은 정교한 설계의 희귀도 관리 프로세스에 큰 장애물이 됩니다. 봇이 아이템과 게임 내 재화를 무차별적으로 생성하면 희귀도는 급락할 수밖에 없습니다. 이러한 혼란은 게임 경제를 불안정하게 만들고 RX의 근간인 희귀도를 약화시킬 수 있습니다.

이러한 위험을 해결하기 위해 메이플스토리는 지속적인 모니터링과 업데이트를 통해 봇을 제거하는 데 상당한 자원을 투입하고 있습니다. 지난 20년 동안 이러한 노력의 결과로 1천만 개 이상의 계정이 정지 또는 금지되었습니다. 뉴욕시의 인구는 약 840만 명으로, 지난 20년간 메이플스토리에서 정지 또는 금지된 계정의 수는 뉴욕시 인구보다 더 많습니다.

라이브 서비스 운영을 위해 특별 설계한 봇 탐지 시스템이 없었다면 이러한 성과는 불가능했을 것입니다. 메이플스토리는 효과적인 희귀도 시스템을 통해 RX를 향상시키는 방법에 대한 깊은 이해를 바탕으로 이 시스템을 성공적으로 구현했습니다.

3. 다음 단계

메이플스토리 유니버스의 궁극적인 비전은 메이플스토리의 성공 신화를 향후 10년 이상 이어나가는 것이며, 이를 위해서는 신중한 혁신이 필요합니다. 빠르게 진화하는 게임플레이 환경에서 플레이어에게 차세대 RX를 제공하기 위해 메이플스토리 유니버스는 향후 어떤 방향으로 나아가야 할지 고민해야 합니다.

메이플스토리 유니버스는 이러한 질문에 답하기 위해 RX의 본질적인 특성과 중요성을 탐구해왔습니다. 그 결과 RX를 한 단계 더 발전시키는 핵심 요소로 블록체인을 생각하게 되었습니다. 블록체인은 디지털 자산의 희귀성과 투명성을 보장하고 전 세계 플레이어 간의 원활한 거래를 가능하게 함으로써 RX를 향상시키는 데 중요한 역할을 할 수 있습니다. RX에 대한 비전을 더 자세히 살펴보겠습니다.

RX 2.0 - RX의 미래

앞서 고밀도 콘텐츠 업데이트, 효과적인 아이템 분배, 게임 내 봇 근절 등 메이플스토리에서 RX를 강화하기 위한 노력이 강조된 바 있습니다. 현재도 이러한 작업에 상당한 리소스를 투입하고 있으며, 이는 RX를 유지하는 데 핵심입니다. 이러한 탄탄한 기반을 바탕으로 메이플스토리 유니버스는 RX를 다음 단계로 발전시킬 RX 2.0을 선보이고자 합니다.

1. 유용성 2.0

논의는 유용성 측면에서 다음 단계의 RX가 무엇을 의미하는지부터 시작합니다. 유용성을 높이기 위해 프로젝트 인력을 두 배 또는 네 배로 늘려 콘텐츠의 양을 늘리면 주요 업데이트를 1년에 한 번이 아닌 매달 배포할 수 있게 됩니다. 그러나 이러한 접근

⁵ Bot

방식은 비현실적이며 비용이 과도하게 많이 듭니다. 더 중요한 것은 유사한 콘텐츠를 대량으로 만든다고 해서 플레이어의 RX가 반드시 개선되는 것은 아니라는 점입니다. 따라서 RX 2.0으로 나아가기 위한 두 가지 주요 전략으로 첫째, 커뮤니티의 협업을 통한 콘텐츠의 양적 확장, 둘째, 메이플스토리 RPG 경험을 발전시키기 위한 수직적 진화라는 두 가지 전략을 수립했습니다.

콘텐츠 확장에는 현재 메이플스토리 유니버스에서 개발 중인 콘텐츠를 활용하는 것은 물론, 커뮤니티에서 자발적으로 제작한 콘텐츠를 발굴하는 것도 포함됩니다. 오늘날 '게임 플레이'의 개념은 게임 클라이언트 자체의 경계를 넘어 확장되었습니다. 이제 게임을 플레이한다는 것은 단순히 게임을 즐기는 것뿐만 아니라 코스프레, 팬아트 제작, 포럼 토론 등 커뮤니티 내에서 자체적으로 이루어지는 창작 활동 등 다양한 경험을 포괄하는 개념이 되었습니다. 라이브 스트리밍, 메이플스토리 IP에서 파생된 앱 사용 등 온라인 활동도 활발히 이루어지고 있습니다. 이러한 커뮤니티 활동은 메이플스토리 IP의 지속 가능성과 다양성에 크게 기여하고 있습니다. 최근 메이플스토리 IP를 기반으로 한 사용자 제작 콘텐츠⁶ 플랫폼인 메이플스토리 월드(MapleStory World)의 성공은 커뮤니티에 새로운 IP 기반의 창작 플랫폼이 주어진다면 커뮤니티가 이를 혁신적인 방식으로 활용하고 발전시킨다는 것을 잘 보여주고 있습니다.

그러나 이러한 커뮤니티 활동은 현재 게임 개발자를 중심으로 하는 게임 자체와는 분리되어 있습니다. 이렇게 분리된 이유는 아이템, 즉 RX를 획득하는 '재미'가 게임 내 경험으로만 제한되어 있기 때문입니다. 메이플스토리 아이템은 게임 클라이언트 내에서만 사용할 수 있었기 때문에 2차 저작물 커뮤니티와의 원활한 연결이 제한적이었습니다.

하지만 게임 내에서 아이템을 획득하여 게임 외부에서도 사용할 수 있다면 어떨까요? 메이플스토리 유니버스에서는 아이템이 게임 클라이언트의 경계를 넘어 플레이어에게 다양한 경험을 제공할 수 있는 수단으로 활용될 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 이를 위해 메이플스토리 유니버스는 모든 게임 내 아이템을 토큰화하여 게임 클라이언트가 아닌 전체 블록체인 커뮤니티에서 사용할 수 있도록 하는 메커니즘을 설계했습니다. 토큰화된 아이템은 NFT로서 유니버스 내 다양한 서비스에서 이동할 수 있기 때문에 RX의 범위가 더욱 확장될 것입니다.

또한 새로운 NFT 기반 시스템은 게임 내 세계에 국한되었던 아이템을 블록체인 세계로 연결하는 가교 역할을 하며 커뮤니티 참여의 선순환을 위한 기반을 형성할 것입니다. NFT로의 교환을 통해 게임 아이템은 게임 내 세계라는 제약으로부터 벗어나 강력한 추진력을 얻어 무한한 잠재력을 지닌 새로운 차원으로 뻗어나가게 될 수 있습니다.

하지만 단순히 NFT가 유니버스 내 다양한 앱 사이를 자유롭게 이동할 수 있도록 하는 것만으로는 유용성을 극대화할 수 없습니다. 아이템의 유용성을 높이고 차세대 RX를 구현하려면 커뮤니티 구성원과의 협력이 필요합니다.

⁶ User-generated content (UGC)

그래서 '메이플스토리 유니버스 SDK'⁷(MapleStory Universe SDK)'가 개발되고 있습니다. 메이플스토리 유니버스 SDK는 전문 개발자가 고급 기술 기능을 갖춘 독립 애플리케이션을 개발할 수 있도록 지원합니다. 캐릭터, NFT, 마켓플레이스, 네트워크 데이터 등 방대한 메이플스토리 유니버스 리소스 데이터에 접근할 수 있는 공개 API(애플리케이션 프로그래밍 인터페이스)⁸를 제공하며, 개발자가 NFT에 애플리케이션 전용 메타데이터를 작성할 수 있도록 지원합니다. 개발자는 NFT의 용도를 고유하게 변경할 수 있는 등 상당한 창작의 자유를 얻게 됩니다. 또한 모든 애플리케이션이 기반 토큰으로 작동하므로 개발자는 디파이⁹의 '머니 레고'¹⁰ 개념(여러 프로토콜을 결합하여 유틸리티를 높이는 것)과 유사하게 서로의 창작물을 공동으로 활용할 수 있습니다.

이러한 유연성은 2차 창작 생태계를 활성화하는 동시에 모든 NFT가 메이플스토리 공식 IP에 기반을 두도록 보장할 것입니다. 전 세계 플레이어는 메이플스토리 유니버스의 다양한 애플리케이션을 즐길 수 있으며, 크리에이터는 생태계에 기여한 만큼 보상을 받게 됩니다. 이러한 접근 방식의 목적은 애플리케이션이 서로 원활하게 상호 작용하는 연결된 생태계에서 창의성이 발휘될 수 있는 환경을 조성함으로써 메이플스토리 NFT로 과거 아이템 활용의 한계를 극복하는 데에 일조하는 것입니다.

메이플스토리 유니버스 SDK로 촉진되는 다양한 콘텐츠 확장은 RX 2.0 구현의 핵심 기반이 될 것입니다. 지속적인 콘텐츠 업데이트와 활발한 커뮤니티 참여를 기반으로 콘텐츠가 역동적으로 확장된다면 플레이어 간의 상호 작용이 풍부해지고 게임 플레이의 정의가 확대되면서 게임플레이 경험이 근본적으로 변화하게 될 것입니다. 더 많은 플레이어가 커뮤니티에서 구축한 애플리케이션에 참여함에 따라 플레이어 상호 작용의 층위가 자연스럽게 심화되어 더욱 풍부한 RX가 만들어질 것입니다.

2. 희귀도 2.0

RX 2.0은 단순히 유용성 향상에만 국한되지 않습니다. 메이플스토리 유니버스는 아이템의 매력을 결정짓는 가장 핵심적인 요소인 희귀도에 대한 과제도 해결해야 합니다. 차세대 RX를 구현하기 위해서는 희귀도를 체계적으로 관리할 수 있는 방안을 모색하는 것이 중요합니다. 이러한 방안을 논의하기 전에 먼저 게임 내 아이템의 희귀도와 관련된 이슈에 대해 설명하겠습니다.

⁷ Software development kit

⁸ Application programming interface

⁹ DeFi (Decentralized finance)

¹⁰ Money lego

일반적으로 게임 내 아이템은 시간이 지남에 따라 희귀도가 떨어지는 경향이 있는데, 이는 게임 설계의 본질적인 특성을 고려할 때 상당한 도전 과제입니다. 아이템의 가치 희석 문제를 근본적인 수준에서 해결하는 것은 전면적인 재설계 없이는 거의 불가능합니다.

오리지널 메이플스토리를 포함한 대부분의 MMORPG에서 아이템은 플레이어의 행동에 따라 개별 플레이어에게 보상으로 주어집니다. 이 보상 메커니즘 덕분에 아이템은 거의 무한정 생성될 수 있습니다. 예를 들어 1,000명의 플레이어가 각각 몬스터를 처치하고 보상 아이템을 획득하면 서버에 있는 해당 아이템의 수는 순식간에 1,000개가 증가합니다. 장기적인 서비스 운영 차원에서 봤을 때는 플레이어 수가 지속적으로 변동하기 때문에 플레이어 수를 정확하게 예측하는 것이 불가능합니다. 따라서 시간이 지남에 따라 누적되는 아이템의 전체 수량을 체계적으로 관리하는 것은 어려운 작업이며, 이는 RX의 핵심 요소인 희귀도를 유지하는 것을 더욱 어렵게 만드는 요인이었습니다.

메이플스토리 유니버스는 이러한 문제를 극복하기 위해 아이템 수량을 제한하는 새로운 패러다임을 도입하기로 결정했습니다. 이 방식은 플레이어 수에 관계없이 아이템의 총량을 유지하는 데 도움이 될 것입니다. 또한 NXPC는 수량이 제한된 아이템이 커뮤니티 수요에 따라 유기적으로 유통되도록 하는 데 사용될 예정입니다. NXPC는 아이템을 생성하고 커뮤니티가 자발적으로 콘텐츠를 제작하도록 장려하는 메커니즘으로 활용되어 아이템의 유용성과 희귀도를 높이는 데 기여하게 됩니다.

NXPC는 다음과 같은 과정을 통해 분배되고 활용됩니다. 커뮤니티에 기여한 참여자는 기여도에 따라 NXPC를 보상으로 획득할 수 있습니다. 기여도는 참여자가 메이플스토리 유니버스에 기여한 정도에 따라 측정되며, 메이플스토리 유니버스에서 진행하는 플랫폼 차원의 프로모션 인센티브 프로그램에 참여하여 획득할 수 있습니다. 획득한 NXPC로는 새로운 아이템을 제작할 수 있으며, 반대로 아이템을 다시 NXPC로 교환할 수 있기 때문에 역동적인 밸런스를 유지할 수 있습니다. 아이템에 대한 수요가 있을 때는 NXPC를 사용해 아이템을 제작할 수 있고, 아이템 희귀도를 관리할 필요가 있을 때는 아이템을 NXPC로 교환할 수 있습니다. 이 과정을 통해 커뮤니티 내에서 아이템의 공급이 자연스럽게 조절됩니다.

결론

위에서 설명한 바와 같이 메이플스토리 유니버스는 게임 세계의 지평을 넓혀 NFT를 기반으로 한 파생 서비스까지 아우르며 아이템 활용도를 극대화하는 것을 목표로 하고 있습니다. 동시에 모든 아이템에 공급 상한선을 사전 설정하고 NXPC를 통해 아이템 생성을 탈중앙화하는 메커니즘을 도입하여 아이템 가치 희석 문제를 해결하고자 합니다. 이러한 전략을 활용하여 완전히 새롭고 근본적으로 재설계된 RX의 기반을 마련할 것입니다.

또한 메이플스토리 유니버스는 아이템 유용성 향상과 유니버스 성장 동력 창출에 대한 사용자의 기여를 종합적으로 평가하는 기여 메커니즘을 도입할 예정입니다. 이를 통해 커뮤니티 구성원이 더 나은 RX를 위한 비전을 실현하는 데 적극적으로 참여할 수 있도록 독려할 계획입니다.

결론적으로 메이플스토리 유니버스의 목표는 플레이어에게 특별하고 획기적인 RX를 제공하여 전보다 더 깊고 오래 지속되는 강한 성취감과 만족감을 선사하는 것입니다.

비즈니스 모델

메이플스토리 유니버스

개요

메이플스토리 유니버스는 메이플스토리 IP 기반의 다양한 애플리케이션과 사용자 경험을 위한 생태계로 설계된 레이어1 블록체인입니다. 메이플스토리 유니버스 생태계는 블록체인 기술을 통해 재탄생한 메이플스토리 아이템을 중심으로 플레이어와 크리에이터 모두에게 새로운 기회를 창출해주는 동시에 유니버스 성장을 견인합니다. 메이플스토리 유니버스에서 메이플스토리 아이템은 커뮤니티 크리에이터가 구축한 상호 연결된 애플리케이션에서 사용되면서 제공할 수 있는 RX가 강화됩니다. 메이플스토리 유니버스는 두 가지 구성 요소, 필수적인 사용자 서비스를 제공하는 기본 애플리케이션과 커뮤니티 중심의 확장을 지원하는 크리에이터 툴로 이루어져 있습니다.

기본 애플리케이션

메이플스토리 유니버스는 생태계의 근간을 이루는 6가지의 핵심 애플리케이션을 제공합니다.

- **메이플스토리 N(MapleStory N)**

클래식 메이플스토리의 2D 횡스크롤 게임플레이는 그대로 유지하면서 블록체인 요소와 새로운 게임 메커니즘을 도입한 차세대 PC MMORPG입니다.

- **아이템 공급량 제한:** 메이플스토리 N은 모든 주요 게임 아이템이 수량이 고정된 NFT/FT¹¹로 존재하여 진정한 희소성을 보장하는 경제를 특징으로 합니다.
- **NXPC 연계:** 제한된 게임 아이템을 NXPC와 교환할 수 있기 때문에 게임 아이템을 더 넓은 생태계로 연결하여 RX를 향상시킬 수 있습니다.
- **동적 보상:** 게임 내 보상은 플레이어의 활동에 따라 조정됩니다. 붐비고 인기 있는 사냥 지역은 보상이 적고, 탐험이 덜 이루어진 지역에는 발견되길 기다리는 누적 보상을 통한 더 큰 기회가 존재합니다. 따라서 발길이 드문 지역에 대한 탐험이 장려되고, 플레이어가 동일한 최적의 위치에서 반복적으로 파밍¹²하는 RPG 게임의 흔한 정체 현상을 방지할 수 있습니다.
- **동적 가격 책정:** 아이템 업그레이드에는 실제 경제 원리가 적용되며, 효율적인 가격 책정을 위해 실시간 수요에 따라 가격이 변동합니다. 많은 플레이어가 특정 아이템을 업그레이드하려고 하면 업그레이드 가격이 자동으로 상승합니다. 덜 인기 있는 아이템은 더 저렴하게 유지됩니다. 이를 통해 플레이어는 더 높은 가격의 메타 아이템을 추구하거나 활용도가 낮은 아이템에서 가치를 찾으면서 전략적으로 게임을 플레이할 수 있습니다.

- **메이플스토리 유니버스 마켓플레이스(MapleStory Universe Marketplace)**

캐릭터, 장비, 소모성 아이템 등 메이플스토리 NFT/FT를 사고 팔 수 있는 전용 플랫폼입니다. 장비 레벨, 직업 클래스, 강화 레벨 등 종합적인 필터를 통해 특정 아이템을 쉽게 찾을 수 있습니다. 소모성 아이템 거래는 오더북¹³을 통해 빠르고 효율적으로 거래할 수 있도록 지원합니다.

- **메이플스토리 유니버스 내비게이터(MapleStory Universe Navigator)**

메이플스토리 유니버스의 모든 NFT/FT와 플레이어 데이터에 대한 백과사전 역할을 하는 애플리케이션입니다. 내비게이터는 각 토큰의 속성, 과거 데이터, 여러 애플리케이션 내 보상 상태에 대한 자세한 정보를 제공합니다. 또한 지갑 주소를 검색하여 다른 플레이어의 컬렉션 및 업적을 확인할 수 있습니다.

- **메이플스토리 유니버스 익스플로러(MapleStory Universe Explorer)**

네트워크 활동, 토큰 거래, 지갑 활동에 대한 실시간 지표를 표시하는 투명한 메이플스토리 유니버스 맞춤형 익스플로러입니다. 사용자에게 네트워크 운영에 대한 가시성을 제공하여 데이터 기반의 참여를 지원합니다.

¹¹ Fungible token

¹² Farming

¹³ Orderbook

- **스왑 & 워프(Swap & Warp)**

원활한 토큰 교환과 블록체인 브리징¹⁴을 지원하는 필수 애플리케이션입니다. 스왑은 고정된 비율로 NXPC와 NESO 간의 전환을 가능하게 하며, 워프는 메이플스토리 유니버스 레이어1 네트워크와 다른 블록체인 네트워크 간에 NXPC 및 NFT/FT의 전송을 지원합니다.

- **리액터(Reactor)**

리액터는 메이플스토리 유니버스에서 자산 생성 및 가치 교환을 조정하는 핵심 경제 요소입니다. NXPC 피션(NXPC Fission)과 아이템 퓨전(Item Fusion) 메커니즘을 구동하여 NXPC와 NFT 간의 교환을 지원합니다.

크리에이터 툴

기본 애플리케이션은 NXPC, NESO, NFT의 필수 유틸리티 확립하여 강력한 생태계 기반을 제공합니다. 이 기반을 바탕으로 크리에이터는 메이플스토리 유니버스 SDK를 사용하여 새로운 사용자 경험과 애플리케이션을 개발함으로써 토큰의 유틸리티를 더욱 확장할 수 있습니다.

- **메이플스토리 유니버스 SDK**

전문 팀이 메이플스토리 IP를 활용하여 독립 애플리케이션을 개발할 수 있는 종합 개발 키트입니다.

- **공개 API 아키텍처:** 개발자에게 캐릭터 정보, NFT, 마켓플레이스, 네트워크 데이터에 대한 접근 권한을 제공합니다.
- **맞춤 메타데이터 개발:** 개발자는 메이플스토리 NFT에 대한 애플리케이션별 메타데이터를 읽고 쓸 수 있어 애플리케이션 내에서 NFT의 용도를 창의적으로 변경할 수 있습니다.
- **자산 결합성:** 토큰 표준과 메타데이터를 통해 개발자는 기존 토큰 기능을 활용수 있기 때문에 상호 연결된 여러 애플리케이션에 걸쳐 토큰의 유틸리티가 확장되는 생태계가 조성되게 됩니다.
- **NESO 통합:** 메이플스토리 유니버스 SDK의 도구로 개발자는 애플리케이션 내에서 NESO를 사용하는 비즈니스 모델을 구현할 수 있습니다.
- **기여 보상:** 개발자는 애플리케이션 성과 지표와 NFT 유틸리티 확장에 대 애플리케이션이 기여한 수준에 따라 주기적으로 NXPC 보상을 받을 수 있습니다.

이러한 기본 애플리케이션과 크리에이터 툴을 통해 메이플스토리 유니버스는 메이플스토리 아이템의 잠재력을 최대한 발현시키고 커뮤니티와 협력하여 새로운 가능성을 창출하는 것을 목표로 합니다.

¹⁴ Bridging

*참고: 메이플스토리 유니버스 SDK를 포함하여 메이플스토리 유니버스 내에서 메이플스토리 IP를 사용하더라도, 넥스페이스가 달리 명시하지 않는 한 제작된 콘텐츠에는 어떠한 IP 권리도 부여되지 않습니다

기여 보상

지난 20년간 메이플스토리 커뮤니티의 창의성과 열정을 바탕으로 한 자발적인 콘텐츠 제작은 메이플스토리 IP의 지속 가능성과 확장성을 크게 향상시켰습니다. 이러한 의미 있는 활동을 체계적으로 지원하기 위해 메이플스토리 유니버스는 기여 메커니즘을 설계했습니다.

본 기여 메커니즘에 따라 생태계에 새로운 경험을 제공하고 NFT의 유틸리티 강화하는 ‘기여자’는 기여에 대한 보상을 받을 수 있습니다. 구체적으로 ‘기여’란 NFT의 상호 운용성을 높이고 게임 아이템의 지속 가능성을 향상시키는 활동 등 메이플스토리 유니버스의 발전에 기여하는 모든 활동을 의미합니다. 보상을 받기 위한 구체적인 절차(자격, 온보딩 절차 준수, 보상을 받기 위한 기타 전제 조건 등)는 생태계가 성장함에 따라 결정 및 세분화될 수 있습니다. 현재 메이플스토리 유니버스는 애플리케이션의 핵심 성과 지표(‘앱 KPI¹⁵’)와 NESO 사용량이라는 두 요소를 기준으로 ‘기여도’를 평가합니다.

- **앱 KPI**

앱 KPI는 플레이어에게 얼마나 의미 있는 콘텐츠가 제공되는지 판단하는 데 사용되는 지표입니다. 콘텐츠의 ‘의미’ 또는 ‘재미’ 여부와 같은 정성적인 요소는 측정하기 어렵습니다. 그러나 사용자가 특정 앱에서 보내는 시간과 같은 사용량 지표를 통해 정량화할 수 있습니다. 앱 성과를 평가하는 또 다른 방법은 플레이어가 앱과 상호 작용할 때 보유하는 NFT와 관련된 가중치를 적용하는 것입니다. 이러한 메커니즘은 크리에이터가 NFT의 유틸리티를 확장하는 방향으로, 즉 RX를 강화하는 방향으로 콘텐츠를 기획하도록 유도합니다.

- **NESO 사용량**

메이플스토리 유니버스의 게임 토큰인 NESO의 사용량은 유니버스의 지속 가능성을 보여주는 지표 중 하나입니다. 블록체인 기반 게임의 장기적인 지속 가능성을 위해서는 토큰이 꾸준히 사용되어야 합니다. 블록체인 기반 게임과 기존 MMORPG 모두 안정적인 게임 내 경제를 위해서는 단순한 축적이 아닌 게임 내 자산의 지속적인 사용을 통해 경제를 활성화해야 합니다. 크리에이터는 게임 내 구매와 같은 NESO 기반 비즈니스 모델을 자유롭게 개발할 수 있습니다. 이러한 자유를 바탕으로 자체적으로 지속 가능한 애플리케이션을 개발함으로써 크리에이터는 유니버스의 지속 가능성에 기여할 수 있습니다.

¹⁵ Key performance indicator

위에서 언급한 두 가지 지표 외에도 유니버스 성장에 기여하는 다양한 활동들이 있을 수 있습니다. 기여는 앱 제작 외에도 다양한 형태로 이루어질 수 있으므로 기여 메커니즘도 그에 따라 계속 발전해 나갈 것입니다. 따라서 새로운 평가 기준이 추가되거나 특정 지표나 가중치가 업데이트 될 수 있습니다.

기여 메커니즘 마일스톤

기여 메커니즘은 1단계와 2단계로 나눌 수 있습니다. 1단계에서는 승인된 기여자를 중심으로 기여자 생태계를 위한 기반을 마련합니다. 2단계에서는 보다 성숙한 기여 메커니즘을 기반으로 누구나 자유롭게 기여할 수 있는 자유로운 환경을 조성합니다.

- **1단계**

초기 단계에서는 메이플스토리 유니버스에서 직접 기여자를 발굴하고 참여를 독려하여 기여자 생태계를 활성화합니다. 내부의 종합적인 평가를 통해 자격을 갖추고 승인을 받은 기여자에게만 초기 개발 지원을 위한 기여 보상 또는 혜택을 제공합니다. 메이플스토리 유니버스는 승인된 기여자들과 긴밀히 협력하여 기여 관련 데이터를 수집하고 다양한 기여 유형을 파악함으로써 기여 메커니즘을 단계적으로 개선해 나갈 계획입니다.

- **2단계**

2단계로의 전환은 1단계에서 개선된 기여 메커니즘이 (i) 생태계의 다양한 기여 활동을 확인할 수 있고 (ii) 파악된 한계와 취약점을 해결하여 오용의 위험을 줄였다고 판단할 때 이루어집니다. 2단계에서는 자격 기준을 수동으로 판단할 필요가 없는 무허가¹⁶ 환경이 도입됩니다. 이를 통해 자격을 갖춘 모든 사람이 사전 승인 없이 메이플스토리 유니버스에 기여할 수 있으며, 자동화된 시스템이 보상 분배를 결정합니다. 2단계에서 각 기여자의 기여도는 보상 프로그램과 관련하여 공개된 문서에 따라 체계적으로 측정된 다양한 정량적 지표를 기반으로 계산됩니다. 보상 배분은 프로모션 프로그램의 성격, 보상 수령 일정 및 보상 관련 문서에 명시된 기타 요인에 따라 주기적으로 이루어집니다.

¹⁶ Permissionless

토큰 구조 개요

메이플스토리 유니버스는 (i) NFT, (ii) NXPC, (iii) NESO 총 3가지의 주요 토큰을 중심으로 운영됩니다.

NFT는 지난 20년간 메이플스토리 IP로 축적된 게임 아이템, 캐릭터 등 방대한 디지털 자산을 블록체인 기술을 활용해 토큰화한 것입니다. NFT는 메이플스토리 N을 비롯한 다양한 앱과 블록체인 커뮤니티에서 폭넓게 활용될 수 있어 기존 단일 게임 환경에서는 상상하기 어려웠던 수준의 상호 운용성과 확장성을 실현할 수 있습니다. 그 결과 RX는 단순히 게임 클라이언트에 국한되지 않고 훨씬 더 넓은 범위로 확장될 것입니다. 또한 각 NFT는 사전 설정된 발행 한도를 통해 희소성을 유지합니다.

NXPC는 여러 희소한 NFT가 응집되어 있는 핵심 요소이자 기여자 생태계를 움직이는 원동력입니다. NXPC는 ‘NXPC 피션’과 ‘아이템 퓨전’이라는 두 가지 메커니즘을 통해 작동하며 NFT와 직접적인 연결을 유지합니다. NXPC 피션을 통해 플레이어는 NXPC를 NFT 컬렉션으로 교환할 수 있고, 아이템 퓨전을 통해 플레이어는 NFT 컬렉션을 NXPC로 다시 교환할 수 있습니다. 이러한 구조는 생태계 수요에 따라 NFT의 공급을 유기적으로 조정하여 RX의 중요 요소인 희소성을 안정적으로 관리할 수 있도록 합니다. 또한 NXPC는 NFT의 유틸리티를 높이는 기여자에게 주기적으로 분배되며, 기여자가 끼친 영향력에 따라 보상 수량이 결정됩니다.

NESO는 명확하게 공개된 교환 비율에 따라 메이플스토리 유니버스 내에서 NXPC로 교환할 수 있는 게임 내 토큰입니다. NESO는 유니버스 내 다양한 앱과 NFT 마켓플레이스에서 사용할 수 있습니다. 기여자는 자신의 앱에 NESO를 배포할 수 있으며, 플레이어는 앱 내 활동을 통해 NESO를 획득할 수 있습니다. 블록체인 기술을 활용한 새로운 MMORPG인 메이플스토리 N에서는 몬스터 사냥, 보스 몬스터 처치 등의 게임 플레이를 통해 NESO를 획득할 수 있습니다. NESO는 앱 플레이어에게 보상으로 제공될 뿐만 아니라 메이플스토리 유니버스 확장에 기여하는 사람들에게도 중요한 동인으로 작용합니다. 기여자는 메이플스토리 N에서 아이템 강화 등 NESO를 활용하는 다양한 게임 내 콘텐츠를 제공할 수 있습니다.

요약하자면 NFT, NXPC, NESO는 메이플스토리 유니버스의 지속 가능성을 보장하기 위한 필수 요소입니다. 각각 고유한 역할을 수행하고 서로 긴밀하게 상호 작용하면서 유니버스 성장을 위한 시너지를 창출합니다.

NXPC

NXPC는 커뮤니티의 수요에 따라 한정된 수의 NFT를 유연하게 공급할 수 있도록 설계된 토큰입니다. 플레이어는 NXPC를 사용하여 새로운 NFT를 생성하거나 보유한 NFT를 NXPC로 다시 교환할 수 있습니다. 이러한 NXPC와 NFT 간의 교환 가능성은 게임 내 경제에서 NXPC에 대한 관심과 수요를 NFT로 연결하는 선순환 구조를 만들어냅니다. 궁극적으로 이러한 구조는 플레이어에게 향상된 RX를 제공할 수 있는 기반이 됩니다.

NXPC는 메이플스토리 유니버스에서 RX에 필수적인 역할을 하며 탈중앙화 블록체인 시스템의 잠재력을 강조합니다. 탈중앙화 블록체인의 잠재력은 게임 내 아이템의 수량을 제한하고 참여자의 자유로운 참여를 가능하게 하여 임의적인 개입을 방지함으로써 발휘될 수 있습니다. NXPC에 대한 수요가 사용 가능한 RX 유틸리티를 초과하면 참여자가 자연스럽게 NFT를 NXPC로 교환하여 균형이 맞춰지게 됩니다. 이러한 메커니즘에 따라 NXPC는 플레이어에게 최적의 RX를 제공하는 토큰으로서 효과적으로 기능합니다. NXPC의 자세한 속성은 다음과 같습니다.

- **고정 발행량**

NXPC의 최대 발행량은 10억 개로 제한됩니다. NXPC의 분배 일정은 비트코인과 유사하며, 주기별 NXPC 신규 분배량은 점차 감소합니다.

- **기여 보상**

NXPC는 커뮤니티의 자발적인 기여를 장려하는 강력한 동기 부여 메커니즘입니다. 각 주기마다 메이플스토리 유니버스에 기여한 사람들에게 기여도에 따라 분배됩니다. 기여도는 기여자가 NFT의 활용 촉진에 기여한 정도와 유니버스의 성장에 미친 전반적인 영향을 종합적으로 평가한 지표입니다.

- **NXPC/NFT 교환 가능성**

NXPC는 게임 내에서 NFT와 교환이 가능하도록 설계되었습니다. 플레이어는 NXPC를 게임 내에서 사용할 수 있는 다양한 메이플스토리 아이템이 포함된 NFT 세트로 교환하거나 NFT 세트를 다시 NXPC로 교환할 수 있습니다. 교환 가능성은 NXPC와 NFT 간의 기능적 관계를 유지하는 데 도움이 되는 핵심 메커니즘입니다. 이러한 메커니즘을 통해 NFT의 유통을 유기적으로 제어할 수 있으며, 이를 통해 메이플스토리 유니버스는 플레이어에게 향상된 RX를 제공할 수 있습니다.

- **NESO 교환 가능성**

NESO는 메이플스토리 유니버스의 게임 토큰입니다. 스마트 컨트랙트를 통해 NXPC를 NESO로 교환하거나 그 반대로 교환할 수 있습니다. NXPC와 NESO의 관계는 이더리움(ETH)과 랩트 이더리움(wETH)¹⁷의 관계와 유사합니다.

- 네이티브 토큰¹⁸

NXPC는 메이플스토리 유니버스 네트워크에서 가스비¹⁹(네트워크 수수료)를 지불하는 데 사용되는 네이티브 토큰입니다.

공급

NXPC의 최대 발행 한도는 10억 개입니다. 초기에 그 중 20%(2억 NXPC)가 ‘분배’ 항목에 명시된 바와 같이 여러 분배 항목에 각각의 고유한 베스팅²⁰ 일정에 따라 공급됩니다. 나머지 80%(8억 NXPC)는 아래에 설명된 공급 함수에 따라 매 주기마다 분배됩니다.

아래 식에서 $f(n)$ 은 n 번째 주기까지의 NXPC 누적 공급량을 나타냅니다.

$$f(n) = 800,000,000 \times (1 - e^{-0.02666 \times n})$$

n 번째 주기의 공급량은 아래 같이 계산됩니다.

$$f(n) - f(n - 1)$$

$f(n)$ 공급 함수는 비트코인의 반감기 구조와 유사한 간단한 원리를 기반으로 설계되었습니다. 공급 함수는 점차적으로 공급 최대치인 8억 개에 수렴하게 되지만 장기 기여 장려를 위해 향후에도 토큰을 공급할 수 있게끔 설계되었습니다. NXPC 공급량은 주기마다 감소하지만 결코 0에 도달하지 않습니다. 이렇게 새로 공급되는 토큰은 기여도에 비례하여 기여자에게 분배됩니다. 현재 각 주기는 7일로 설정되어 있습니다.

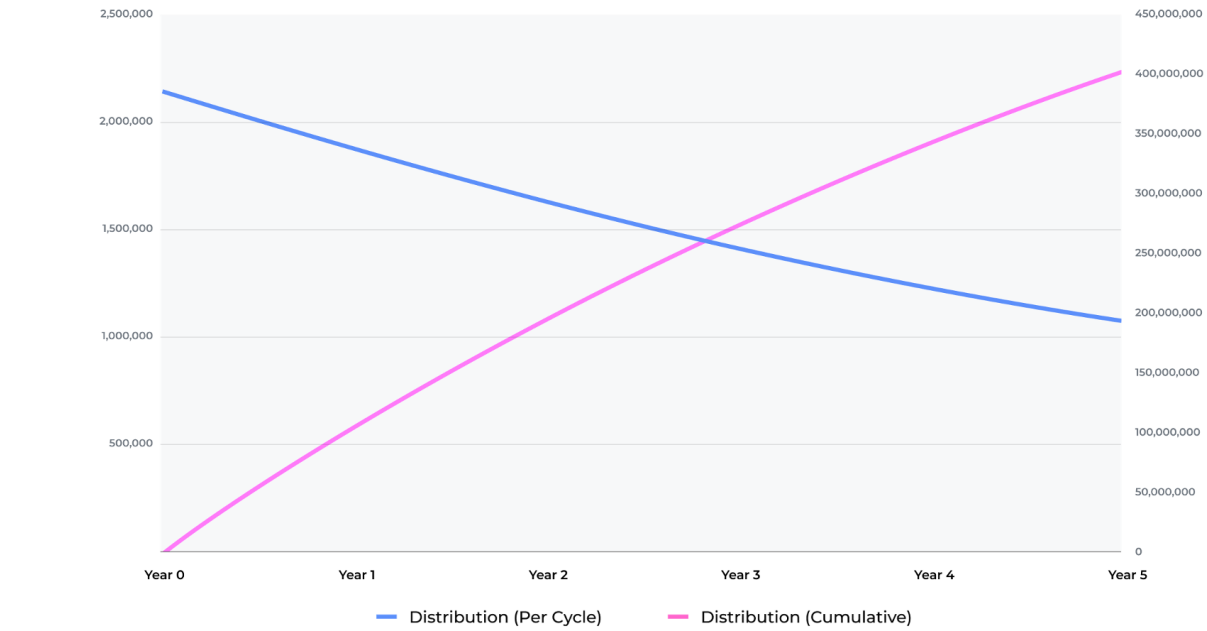
¹⁷ Wrapped ETH (wETH)

¹⁸ Native token

¹⁹ Gas fee

²⁰ Vesting

◆ Distribution of Contribution Reward



[기여 보상 공급 그래프]

*참고: 단순화를 위해 위의 공급 그래프에서는 1개월을 4주, 1년을 52주로 가정했습니다.

*참고: 공급 프로토콜에 따라 n 번째 주기의 공급량은 자연수로 반올림됩니다. 반올림으로 인해 각 주기의 실제 공급량은 공식으로 계산한 이론상의 수량과 약간 다를 수 있습니다.

*참고: 토큰 생성 이벤트²¹ 시점 및 그 이후 NXPC 공급량에 대해서는 ‘언락²² 토큰 유통 일정’ 항목을 참조하세요.

NXPC 피션

NXPC는 ‘NXPC 피션’이라는 메커니즘을 통해 NFT 컬렉션으로 교환할 수 있습니다. NXPC를 NFT로 교환하면 유통량에서 제외되며, NFT를 NXPC로 교환할 때 다시 유통량에 포함됩니다. 자세한 NXPC 피션 과정은 아래와 같습니다.

1. 아이템 풀(Item Pool)

- 무기, 방어구, 치장 아이템과 같은 메이플스토리의 게임 아이템은 메이플스토리 유니버스 내에서 체계적으로 관리되며 공급량이 제한되어 있습니다. 아이템 정보는 메이플스토리 유니버스 내 아이템 풀 (‘아이템 풀’)에 저장됩니다.

²¹ Token generation event (TGE)

²² Unlock

- 생태계가 발전함에 따라 아이템 풀에 새로운 아이템이 추가될 수 있습니다. 이러한 새로운 아이템은 동일한 기본 규칙을 따릅니다. 즉, 각 아이템은 공급량이 제한되어 있으며 NXPC로 교환할 수 있습니다.

2. NXPC 피션

- NXPC 보유자는 토큰을 아이템 풀 내 NFT 컬렉션으로 교환할 수 있습니다. NXPC 피션을 통해 획득한 NFT 컬렉션을 ‘세트(Set)’라고 합니다. 세트에는 아이템 풀 내 사용 가능한 모든 아이템 유형이 포함되며, 각 아이템의 최대 공급량은 일정 비율로 고정되어 있습니다.
- 예를 들어 현재 잔여 수량과 최대 공급량이 각각 100개, 200개, 300개인 아이템 A, B, C가 포함된 아이템 풀이 있다고 가정해 보겠습니다. 세트에 NFT 아이템 최대 공급량이 1%로 설정되어 있다면, NXPC를 세트 하나로 교환하는 사용자는 아래와 같이 아이템을 받게 됩니다.
 - 아이템 A 1개 (100개의 1%)
 - 아이템 B 2개 (200개의 1%)
 - 아이템 C 3개 (300개의 1%)
- 해당 교환 이후에는 아이템 풀 내 남은 아이템의 수는 아래와 같아지게 됩니다.
 - 아이템 A 99개
 - 아이템 B 198개
 - 아이템 C 297개
- 여러 NXPC 피션 거래가 발생하고 아이템 풀에서 아이템 A, B, C가 완전히 고갈되면 아이템이 남지 않으므로 더 이상 NXPC 피션 거래가 불가능해집니다. NXPC 피션은 아래 두 가지 시나리오를 통해서만 작동을 재개할 수 있습니다.
 - 시나리오 1: 유통 중인 NFT 컬렉션이 ‘아이템 퓨전’이라는 메커니즘을 통해 NXPC로 다시 교환된 후 아이템 풀로 반환되는 경우
 - *시나리오 2: 아이템 풀에 새로운 아이템이 유입되는 경우
- 시나리오 1에서 사용자는 아이템 퓨전을 통해 NFT 컬렉션을 NXPC로 다시 교환할 수 있습니다. 아이템 퓨전 진행 시 NFT 컬렉션은 유통이 중단되고 아이템 풀로 반환된 후 NXPC 피션에 다시 사용할 수 있게 됩니다. (아이템 퓨전에 대한 자세한 내용은 ‘아이템 퓨전’ 항목을 참조하시기 바랍니다.)
- 시나리오 2에서 아이템 풀에 최대 공급량이 400개와 500개인 새로운 아이템 D와 E가 추가되면 NXPC를 세트로 교환하는 사용자는 아래와 같이 아이템을 수령하게 됩니다
 - 아이템 D 4개 (400개의 1%)
 - 아이템 E 5개 (500개의 1%)

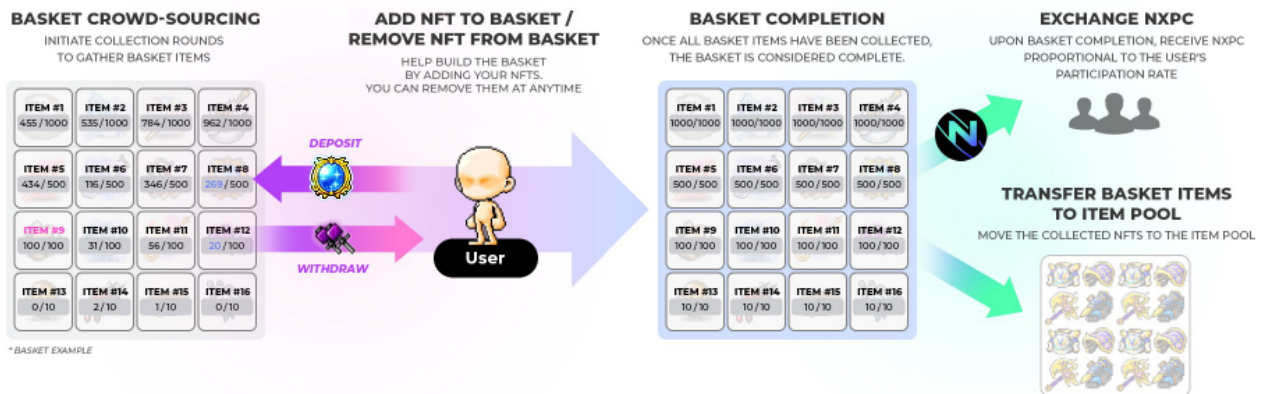
- (아이템 A, B, C가 고갈된 상태라고 가정)
- 세트 교환에 필요한 NXPC 수량은 NFT/NXPC 교환 비율_t를 기준으로 합니다.

*참고: 모든 예시는 설명용으로서 실제 정보를 반영하지 않습니다.

*시나리오 2의 중요 참고 사항: 시나리오 2는 새로운 아이템이 추가되고 다른 아이템이 고갈되었을 때 세트 구성이 어떻게 변하는지를 보여주기 위한 설명용 예시입니다. 이론적으로 본래 아이템 풀에 아이템 A, B, C만 포함되어 있었는데 여러 번의 NXPC 피션 거래를 통해 해당 아이템들이 고갈되었다면, 발행된 모든 NXPC가 전체 아이템 풀을 교환하는 데에 사용되었다는 의미이므로 더 이상 유통되는 NXPC가 남아있지 않게 될 것입니다.

*참고: 메이플스토리 유니버스의 크리에이터는 애플리케이션에 사용자 보상으로 NFT를 배치할 수 있는 옵션이 있습니다. 예를 들어 메이플스토리 N에서는 NFT를 활용하여 보상 메커니즘을 작동시킵니다. 메이플스토리 N 프로젝트는 기여 보상으로 NXPC를 받고, 보상으로 받은 NXPC의 일부를 NFT로 교환하여 게임 내 보상으로 분배할 수 있습니다. 플레이어는 몬스터 사냥, 보스 레이드 등 다양한 게임 내 활동을 통해 NFT를 획득할 수 있습니다.

아이템 퓨전



© 2024 NEXPACE Limited All Rights Reserved.

[아이템 퓨전 흐름]

NXPC는 게임 내 사용을 위해 NFT와 교환할 수 있도록 설계되었습니다. 위에서 설명한 대로 NFT는 NXPC 피션에 따라 NXPC를 사용하여 생성할 수 있습니다. 반대로 NFT는 아이템 퓨전을 통해 NXPC로 다시 교환할 수 있습니다.

아이템 퓨전을 통해 NXPC로 교환되는 NFT의 컬렉션을 ‘바스켓(Basket)’이라고 합니다. 각 바스켓에는 아이템 풀의 모든 아이템 유형이 포함되며, 각 아이템의 최대 공급량은 일정 비율로 고정되어 있습니다. 유통량이 극히 적은 아이템은 현재 바스켓에 포함되지 않지만, 유통량이 필요한 기준에 도달하면 향후 바스켓에 포함될 수 있습니다. 바스켓에 포함되는 각 아이템은 최대 공급량의 일정 비율을 차지합니다.

예를 들어 아이템 풀에 최대 공급량이 각각 100개, 200개, 300개인 아이템 A, B, C가 있고 바스켓에 각 아이템의 최대 공급량 중 1%가 필요한 경우, 바스켓은 아이템 A 1개, 아이템 B 2개, 아이템 C 3개로 구성됩니다.

아이템 퓨전이 완료되면 바스켓 내 NFT는 유통이 중단되고 아이템 풀로 반환됩니다. 참여자는 바스켓을 채우는 데 기여한 비율에 비례하여 NXPC를 받습니다. 분배되는 NXPC는 NXPC 피션을 통해 이전에 락업²³되었던(유통량에서 제외된) 수량에서 비롯되며 바스켓과의 교환 후 다시 유통량에 편입됩니다.

NXPC 피션과 아이템 퓨전은 함께 작동하여 생태계 수요에 따라 한정된 수량의 NFT를 유연하게 공급할 수 있도록 합니다. 이러한 메커니즘을 통해 NXPC는 플레이어에게 최적의 RX를 제공하는 토큰으로서 효과적으로 기능할 수 있습니다.

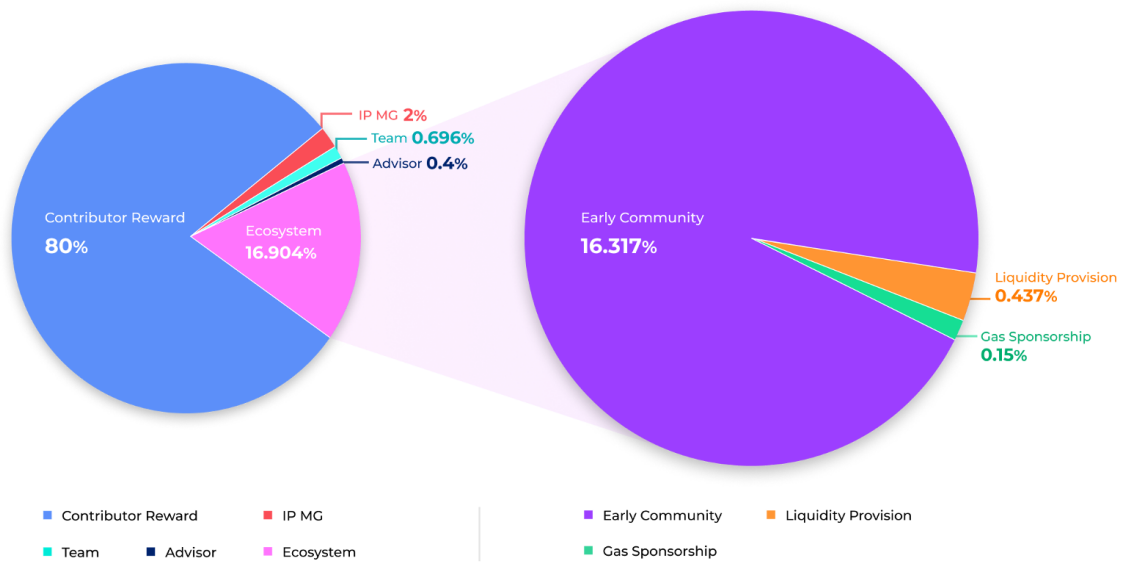
*참고: ‘세트’와 ‘바스켓’의 차이점에 대한 중요 세부 정보

- NXPC 피션과 아이템 퓨전에서 사용되는 NFT 컬렉션은 명칭과 구성이 다릅니다.
- NXPC 피션에서는 컬렉션을 ‘세트’라고 하며 아이템 풀에서 사용 가능한(남은) 아이템만 포함합니다
- 아이템 퓨전에서는 컬렉션을 ‘바스켓’이라고 하며 현재 사용 가능 여부와 관계없이 아이템 풀을 구성하는 모든 아이템을 포함합니다.
- 예를 들어 아이템 풀에 아래 아이템이 포함된 경우
 - 아이템 A (잔여 공급량: 0개 / 최대 공급량: 100개)
 - 아이템 B (잔여 공급량: 2개 / 최대 공급량: 200개)
 - 아이템 C (잔여 공급량: 3개 / 최대 공급량: 300개)
- 각 컬렉션에 해당 아이템의 최대 공급량의 1%가 포함되어 있다고 가정하면:
 - NXPC 피션의 세트에는 사용 가능한 아이템인 아이템 B 2개와 C 3개만 포함됩니다(각 세트 내 아이템별 최대 공급량이 1%라고 가정)
 - 아이템 퓨전에 사용되는 바스켓에는 대출 기준을 충족하는 아이템만 포함됩니다. 즉 아이템 A 1개와 아이템 B 2개로 구성됩니다.(아이템 C는 제외)

²³ Lockup

분배

NXPC Allocation



© 2025 NEXPACE Limited All Rights Reserved.

[NXPC 분배 그래프]

항목	세부 항목	분배 비율	목적	베스팅
기여 보상		80% (800,000,000 NXPC)	커뮤니티의 자발적 기여 장려 주기 기반 시스템을 통해 메이플스토리 유니버스의 확장에 참여하는 기여자에게 기여 비율에 따라 지급	주기마다 기여자에게 지급 락업 기간 없음
생태계 자금	초기 커뮤니티	16.317% (163,170,000 NXPC)	초기 토큰 공급 및 시장 접근성 보장 및 메이플스토리 유니버스의 발전에 기여한 초기 참여자에게 지급 참고: 본 할당분의 일부는 NFT 교환을 위한 NXPC 피션에 사용되며, 이후 라이브 월드 리프(Live-World-Leap) 프로그램을 통해 자격을 갖춘 초기 커뮤니티 구성원에게 배포됩니다. 오픈 베타 기간(2024년 11월~12월) 동안	토큰 생성 이벤트 시 전량 언락

			진행된 라이브 월드 리프 프로그램을 통해 플레이어는 테스트넷의 NFT를 정식 라이브 게임으로 이관할 수 있습니다.	
생태계 자금	유동성 공급	0.437% (4,370,000 NXPC)	시장 내 충분한 NXPC 유동성 유지	토큰 생성 이벤트 시 전량 언락
생태계 자금	가스비 지원	0.15% (1,500,000 NXPC)	홍보 목적으로 플레이어에게 네트워크 트랜잭션 수수료(가스비) 지원 블록체인 상호 작용 참여에 대한 진입 장벽 완화	토큰 생성 이벤트 시 전량 언락
생태계 자금	빌더 프로그램	-	이 예산은 넥스페이스 생태계 구축을 지원하는 외부 개발자 및 서비스 제공업체를 지원하는 데 사용될 예정입니다.	빌더 프로그램 토큰은 특정 프로젝트에 할당될 때까지 할당되지 않은 상태로 유지됩니다. 토큰이 할당되면, 사용 조건은 프로젝트 요구 사항 및 계약에 따라 달라집니다. 빌더 프로그램 토큰의 모든 사용 내역은 투명성을 보장하기 위해 공개됩니다.
IP MG		2% (20,000,000 NXPC)	본 할당분은 IP 라이선스 제공자인 메이플스토리에 대한 최소한의 지불 보장 약정을 이행하는 데에 사용 라이선스 제공자는 본 할당량의 일부를 임직원에게 재분배 가능	체계적 베스팅 일정: 9개월 클리프 이후 36개월간분기별 언락
팀		0.696% (6,960,000 NXPC)	메이플스토리 유니버스 및 넥스페이스 생태계의 개발과 유지를 담당하는 핵심	체계적 베스팅 일정: 9개월 클리프 이후 36개월간 분기별 언락

			기여자의 참여에 대해 보상을 지급하고 지속적인 참여를 독려	
어드바이저		0.4% (4,000,000 NXPC)	NXPC의 토크노믹스와 생태계를 설계하는 데 크게 기여한 핵심 어드바이저 팀에 보상 제공	12개월 클리프 이후 마일스톤 기반 베스팅
트레저리		-	이 자금은 생태계 확장, 운영 지원 또는 넥스페이스 생태계 개발에 기여하는 기타 활동을 포함할 수 있는 전략적 계획 및 미래 기회를 위해 예약되어 있습니다. 다른 할당에서 사용되지 않은 토큰은 공개 후 트레저리 범주로 재분류될 수 있습니다.	트레저리 토큰은 특정 계획에 지정될 때까지 할당되지 않은 상태로 유지됩니다. 할당 후에는 프로젝트의 성격에 따라 베스팅 조건이 적용될 수 있습니다. 트레저리 토큰의 모든 사용 내역은 투명성을 보장하기 위해 공개될 것입니다.

연락 토큰 유통 일정

연락 토큰은 이미 유통 중이거나 전송 제한이 해제된 NXPC를 의미합니다.

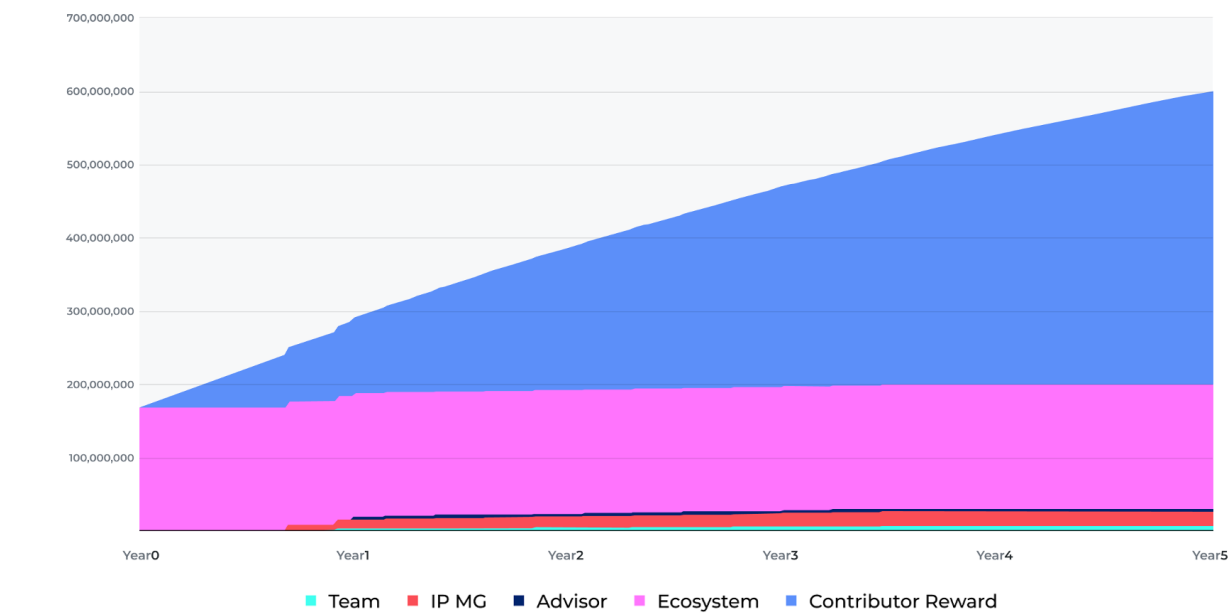
아래 표는 5년간 NXPC 유통량의 누적 상한선, 즉 연락되는 NXPC의 누적 수량을 보여줍니다.

실제 유통량은 이 수치보다 낮을 가능성이 높다는 점에 유의하십시오. NXPC 토큰은 일시적 또는 영구적인 여러 메커니즘을 통해 유통에서 제외될 수 있기 때문입니다.

NXPC가 생태계 내 다른 형태로 변환될 때 일시적으로 사용이 중단됩니다. NXPC 피션을 통해 NXPC는 NFT로 변환될 수 있으며, 마찬가지로 NXPC는 NESO로 변환될 수 있습니다. 두 경우 모두 사용자는 변환을 되돌려 NXPC를 다시 유통시킬 수 있습니다.

수수료의 일부가 영구적으로 유통에서 제거되는 프로토콜 기반 소각 프로세스를 통해 영구 제거가 이루어질 수 있습니다. 이 메커니즘은 향후 생태계 내에서 알고리즘적으로 작동할 것으로 예상됩니다. 운영 매개변수 및 주기와 관련된 자세한 내용은 공식 채널을 통해 발표될 예정입니다.

🌟 **NXPC Unlocked Supply Schedule (5Y)**



© 2025 NEXPACE Limited All Rights Reserved.

[NXPC 언락 토큰 유통 일정 그래프]

	0년차 (토큰 출시)	1년차	2년차	3년차	4년차	5년차
언락 토큰 총량	169,040,000	292,673,542	386,788,582	470,221,495	540,525,370	600,005,128
기여 보상		103,561,335	193,716,482	272,200,895	340,525,370	400,005,128
생태계: 초기 커뮤니티	163,170,000	163,170,000	163,170,000	163,170,000	163,170,000	163,170,000
생태계: 유동성 공급	4,370,000	4,370,000	4,370,000	4,370,000	4,370,000	4,370,000

생태계: 가스 지원	1,500,000	1,500,000	1,500,000	1,500,000	1,500,000	1,500,000
IP MG		11,923,000	14,860,607	18,531,602	20,000,000	20,000,000
팀		4,149,207	5,171,493	6,448,998	6,960,000	6,960,000
어드바이저		4,000,000	4,000,000	4,000,000	4,000,000	4,000,000

*참고: 수치는 자연수로 반올림된 값입니다.

*참고: 해당 표에 제시된 어드바이저 할당분의 분배 일정은 가능한 가장 빠른 시기(12개월 클리프 기간 직후)에 모든 마일스톤이 충족되었다는 가정을 기반으로 합니다.

*참고: 단순화를 위해 해당 표에서는 1개월을 4주, 1년을 52주로 가정했습니다. 실제 월은 4~5주일 수 있으므로 실제 언락 토큰 유통 일정은 해당 표와 약간 다를 수 있습니다. 정확한 유통 일정에 대한 정보는 출시 후 제공될 메이플스토리 유니버스 익스플로러의 NXPC 유통량 대시보드를 참고하시기 바랍니다.

*참고: NXPC 피션 및 NESO 교환을 통해 NXPC가 유통량에서 제외될 수 있으므로 실제 NXPC의 유통량은 해당 표에 제시된 것보다 적을 수 있습니다.

NESO

NESO는 메이플스토리 유니버스 내 모든 활동의 기반이 되는 게임 토큰입니다. 플레이어와 기여자 모두에게 다양한 기능을 제공하는 NESO의 주요 속성은 다음과 같습니다.

- **콘텐츠 접근 수단**

NESO는 유니버스 마켓플레이스에서 NFT를 획득하고 유니버스 앱 내에서 추가 콘텐츠를 이용하는 데 사용됩니다. 예를 들어 캐릭터, 장비, 펫 등 다양한 NFT를 사고 팔거나 게임 아이템 강화와 같은 게임 내 콘텐츠를 이용할 때 NESO가 사용됩니다.

- **NXPC 교환 가능성**

NESO는 고정 비율에 따라 NXPC로 교환이 가능합니다. 스마트 컨트랙트를 통해 NXPC를 NESO로 교환하거나 그 반대로 교환할 수 있습니다. NXPC와 NESO의 관계는 ETH와 wETH의 관계와 유사합니다.

- **플레이어를 위한 RX**

NESO는 플레이어가 콘텐츠를 즐기면서 성취감과 보상을 느낄 수 있도록 도와주는 보상 수단입니다. 신작 MMORPG 메이플스토리 N에서는 몬스터 사냥, 보스 몬스터 처치 등 다양한 게임 내 활동을 통해 NESO를 획득할 수 있습니다. NESO는 메이플스토리 N뿐만 아니라 메이플스토리 유니버스 내 다른 앱에서도 사용할 수 있다는 점에서 의미가 있습니다. 즉 NESO 획득을 통한 RX가 한 게임에만 국한되지 않고 유니버스 전체로 확장될 수 있다는 뜻입니다.

- **기여자를 위한 추가 유틸리티**

NESO는 플레이어에게 보상으로 제공될 뿐만 아니라 메이플스토리 유니버스의 기여자에게도 중요한 동기 부여 요인이 됩니다. 기여자는 자신의 앱에 NESO를 사용자 보상으로 통합하여 앱의 매력도를 높이고 사용자 참여를 유도할 수 있습니다. 또한 기여자는 NESO를 활용한 다양한 유틸리티 모델을 개발하여 커뮤니티 내 NESO의 활용도를 더욱 확대할 수 있습니다.

NFT

NFT는 지난 20년 동안의 메이플스토리 IP를 기반으로 구축된 다양한 유형의 게임 아이템과 캐릭터를 포함한 광범위한 디지털 자산입니다. NFT는 블록체인 기술을 사용하여 토큰화됩니다. NFT의 주요 속성은 아래와 같습니다. NFT를 통해 플레이어는 다양한 종류의 RX를 즐길 수 있으며, 기여자는 메이플스토리 유니버스에서 혁신과 성장의 기회를 얻을 수 있습니다.

- **NFT별 사전 설정 발행량**

각각의 고유한 NFT에는 사전 설정된 발행량 한도가 있어 희귀도를 유지할 수 있습니다. NFT의 정보는 누구나 이용할 수 있는 데이터베이스인 아이템 풀에 기록되고 저장됩니다.

- **포괄적인 상호 운용성**

NFT는 메이플스토리 N을 포함한 메이플스토리 유니버스 내 다양한 애플리케이션과 블록체인 커뮤니티 전반에서 사용할 수 있습니다.

NFT에는 외형 및 수량 정보뿐만 아니라 메이플스토리 유니버스 내 다양한 애플리케이션에서 활용할 수 있는 고유 메타데이터가 포함됩니다. 고유메타데이터에는 공격력이나 필요 레벨과 같은 속성이 포함되며, 유니버스 내 애플리케이션은 메타데이터를 자유롭게 활용할 수 있습니다. 이를 통해 기존의 단일 애플리케이션으로는 구현할 수 없었던 수준의 상호 운용성과 확장성을 실현할 수 있습니다. 따라서 NFT는 단순히 메이플스토리 IP를 블록체인 기술에 적용하는 것 이상의 의미를 지니고 있습니다. NFT는 메이플스토리 유니버스를 관통하는 핵심 매개체로서 콘텐츠와 서비스의 경계를 허물고 메이플스토리 IP의 영향력을 더욱 확대하는 역할을 하게 될 것입니다.

- **NFT/NXPC 교환 가능성**

NFT는 NXPC와 교환하여 메이플스토리 유니버스 전체에서 사용할 수 있도록 설계되었습니다. 플레이어는 NXPC를 다양한 메이플스토리 아이템이 포함된 NFT 세트로 교환하여 게임 내에서 사용하거나 NFT 세트를 다시 NXPC로 교환할 수 있습니다. 교환 가능성은 NXPC와 NFT 간의 기능적 관계를 유지하는 데 도움이 되는 핵심 메커니즘입니다. NXPC/NFT 교환 메커니즘을 통해 NFT의 유통을 유기적으로 제어함으로써 메이플스토리 유니버스는 플레이어에게 향상된 RX를 제공할 수 있습니다.

*참고: 일부 NFT, 특히 특별 이벤트나 파트너십을 통해 획득하게 되는 NFT는 분배 시 다른 방법이 활용될 수 있으며 NXPC 피션 및 아이템 퓨전에 사용할 수 없습니다.

로드맵

넥스페이스는 별도 로드맵을 공지하고 있지 않으나, 공식 홈페이지 및 X(구 트위터)를 통해 사업 현황에 대한 공지를 상시로 진행하고 있습니다.

- 홈페이지 <https://msu.io>
- 미디엄 <https://medium.com/maplestory-universe>
- X(구 트위터) <https://x.com/MaplestoryU>

*상기 링크는 작성일 기준으로 유효한 링크이며 변경될 가능성이 있습니다.