



포켓 네트워크(POKT)

주요내용설명서(국문백서)

Korean White Paper

2025년 06월 10일

Disclaimer

본 번역본은 2025년 06월 10일 기준의 포켓 네트워크(Pocket Network) 홈페이지 및 블로그의 관련 내용 위주로 번역되었습니다.

빗썸은 발행주체 또는 운영주체가 제공하는 가상자산의 총 발행량, 유통량 계획, 사업계획 등이 포함된 정보를 이용자들의 편의를 위해 참고용으로 제공하고 있습니다.

본 번역본은 그 내용이 정확하지 않을 수 있으며 원문의 내용이 일부 누락될 수 있으므로, 정확한 정보 습득을 위해서는 원문을 참고하시거나 원문 작성 측에 문의하시기를 바랍니다. 또한 본 번역본은 오픈 커뮤니티의 검토에 따라 내용이 변경될 수 있습니다.

프로젝트 소개

포켓 네트워크(Pocket Network)의 목적은 무한한 오픈소스 인프라를 널리 보급하는 것입니다. 이는 개발자가 안정성과 뛰어난 성능, 그리고 비용 효율성을 갖춘 데이터에 접근할 수 있도록 지원하는 것으로, 세계에서 가장 중요한 디지털 인프라의 소유권과 운영권이 사용자에게 귀속되는 미래를 꿈꾸고 있습니다.

포켓 네트워크 프로토콜의 편의성

포켓 네트워크 프로토콜은 탈중앙화 물리적 인프라 네트워크 공간의 선두에 있습니다. 이는 노드 운영자의 분산형 네트워크가 누구에게나 오픈 데이터 액세스를 제공하는 동시에, 중앙화 네트워크보다 뛰어난 성능과 비용 효율성을 갖추도록 장려하고 조직화합니다.

현재 포켓 네트워크 노드는 블록체인 RPC를 통해, 30종 이상의 블록체인 및 레이어2 네트워크와의 안정적인 호환성을 제공합니다. 포켓 네트워크의 통합만으로, 개발자들은 원하는 모든 네트워크에 대해 저렴하고 탄력적으로 액세스할 수 있습니다.

생태계 구성

1. 노드 운영자: 데이터 요청에 서비스하는 인프라 운영 담당
2. 게이트웨이: 포켓 네트워크에 대한 유저 친화적 액세스 제공
3. 유동성 공급자: POKT 유동성을 DEX에 공급하여 수익 창출
4. 포켓 네트워크 다오: 커뮤니티가 프로토콜과 트레저리의 거버넌스를 주도
5. 포켓 네트워크 재단: 운영관리를 제공하고 전략적 방향성을 설정
6. 후원 기여자: 도구와 서비스를 구축해 생태계 강화

비즈니스 모델

포켓 네트워크의 진화

활성화 프로토콜, 몰스(Morse)

활성화 프로토콜인 몰스는 코스모스 생태계의 텐더민트 프레임워크 기반으로 구축되었습니다. 시간이 지나, 특정 사용성에 최적화하기 위해 기존 텐더민트 코드베이스는 수정되었으며 출시 이후, 이 프로토콜은 22개국에 위치한 약 13,000개 노드 네트워크를 통해 50종 이상의 다른 체인에서 7천억 회의 릴레이를 제공했습니다.

미래의 프로토콜, 샤넌(Shannon)

2023년 8월부터 개발을 거쳐, 다음 주요 업그레이드는 정보 이론의 아버지이자 수학자 및 암호학자인 클라우드 샤넌(Claude Shannon)의 이름을 따 샤넌(Shannon)으로 명명되었습니다. 샤넌 업그레이드는 퍼블릭 테스트넷에 이미 출시하였으며, 메인넷 출시일자는 곧 나올 예정입니다.

샤넌 업그레이드

샤넌 업그레이드는 탈 코스모스 SDK로 구축하여 포켓 네트워크를 전체 코스모스 생태계에 도입시킬 것입니다. 활성화된 몰스 프로토콜은 2020년 텐더민트 포크로 개발되었고, 당시 텐더민트는 포켓 네트워크 출시에 필요한 모든 기능을 처리할 만큼 충분치 않았습니다. 클레임 및 증명 라이프사이클과 같은 기능은 텐더민트에 하드 코딩되어야 했고, 이로 인해 포켓 네트워크로 하여금 나머지 코스모스 생태계와 호환되지 못했습니다. 지난 몇 년간, 코스모스 SDK의 발전으로 인해 포켓 네트워크는 호환이 가능해져 모든 혜택을 누리고 있습니다.

샤넌 코드베이스: 샤넌 업그레이드는 전적으로 코스모스 SDK를 기반으로 구축되었습니다. 이는 포켓 네트워크에 몇 가지 새로운 4가지 장점(MICE)을 제공합니다:

1. 모듈성(Modularity): 코스모스 SDK의 모듈러 디자인과 확립된 프레임워크는 외부 기여자가 포켓 네트워크에 참여하도록 장려합니다.
2. 상호 운용성(Interoperability): IBC 및 포켓 네트워크를 통해 네이티브 레이어1, 셀레스티아, 아이겐DA(Eigen)와 같은 기타 DA 네트워크에 데이터를 정산하거나 제출할 수 있습니다.

- 호환성(Compatibility): 포켓 네트워크는 코스모스 SDK와 호환되는 모든 도구 또는 서비스(지갑, 익스플로러, 거래소, 브리지 등)와도 호환됩니다.
- 확장성(Extensibility): 향후 코스모스 SDK에 추가되는 모든 새로운 기능은 포켓 네트워크에 통합될 수 있습니다.

몰스 → 샤넌 마이그레이션

이는 여전히 현재 진행형이므로 테스트넷 개발이 진행됨에 따라 많은 부분이 수정될 가능성이 있지만 모든 사람에게 샤넌의 핵심 아키텍처가 무엇인지에 대한 아이디어를 제공해야 합니다.

분류:

- 해결됨
- 부분적으로 해결됨
- 일시적으로 해결됨
- 여전히 문제
- 해당 없음

포켓 네트워크 핵심 개선 부분	몰스 (텐더민트 포크)	샤넌 (코스모스 SDK)
지속성의 확장성	<input checked="" type="checkbox"/> LeanPOKT	<input checked="" type="checkbox"/> 데이터 가용성 위임
생태계 호환성	<input type="checkbox"/> wPOKT로 유동성 허용	<input checked="" type="checkbox"/> IBC와의 호환성 확보
유틸리티 포커스	<input checked="" type="checkbox"/> 텐더민트 포크, 검증인 세트 등을 유지해야 함	<input checked="" type="checkbox"/> Comet BFT 검증인과 DA 네트워크의 위임 합의 & 지속성에 대한 향후 옵션
무허가 게이트웨이	<input type="checkbox"/> 애플리케이션 스테이킹의 PNF 관리	<input checked="" type="checkbox"/> 또 다른 게이트웨이 구성원과 무허가 스테이킹
무신뢰 애플리케이션	<input checked="" type="checkbox"/> 오프체인 게이트웨이 및 AAT 관리에 대한 필요	<input checked="" type="checkbox"/> 무허가 게이트웨이 ↔ 애플리케이션 위임
무허가 서비스	<input type="checkbox"/> https://github.com/cosmos/iavl 성능 및 상태 팽창으로 인한	<input checked="" type="checkbox"/> https://github.com/pokt-network/smt ,

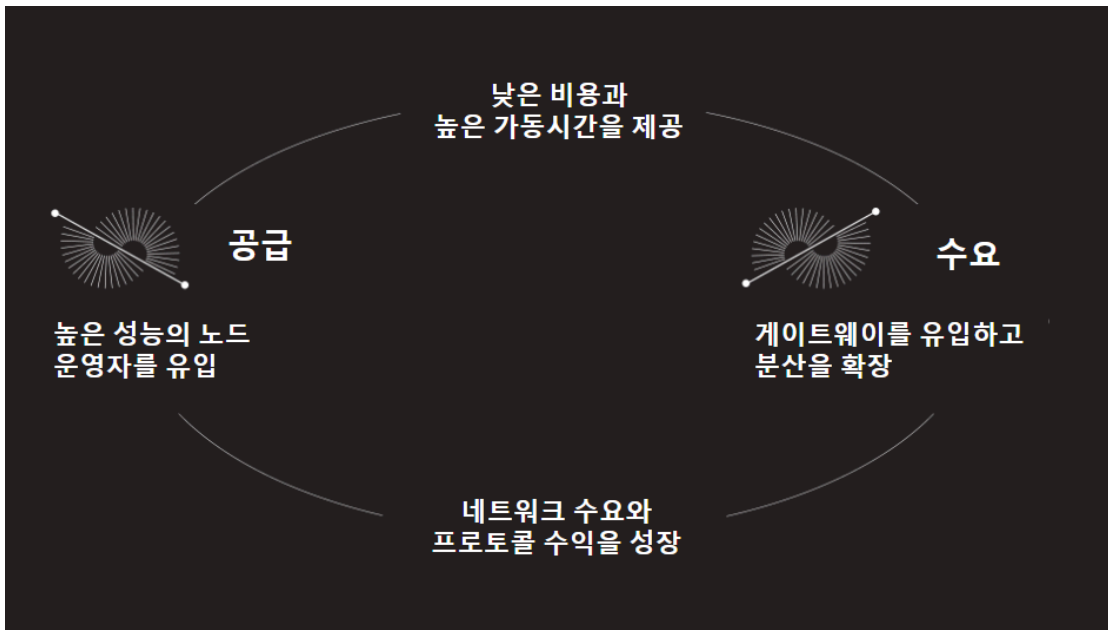
	chain_ids의 PNF 관리	https://www.notion.so/Active-WIP-v2-Morse-Shannon-Feature-Migration-992224592daf42f68571b976d3590eec?pvs=21 사용 및 무허가 서비스 스테이킹
개발자 생산성	❌ 최소화 도구 사용	✅ 뛰어난 코드 품질, 개발 환경, 테스트 유틸리티, 문서, 인프라 등
새로운 기능 등 향후 업그레이드	● 핵심 생태계 구성원들의 기여	✅ 웹소켓, 감시자(온체인 QoS), LLM 등을 활성화하기 위한 명확한 경로, 도구 세트, 구조 등!
새로운 토크노믹스 모델	● RTTM 및 오프체인 게이트웨이 소각과 같은 새로운 매개변수	✅ TLM 및 온체인 POKT 가격 오라클 포함
게이트웨이 혁신	● 커스텀 클라이언트 및 SDK를 통해 커뮤니티 구성원이 개발한 게이트웨이 키트	✅ 온체인과 오프체인을 통합하는 비즈니스 모델을 테스트, 개발 및 활성화하기 위한 보다 표준적인 스택 포함
릴레이 확장성	🕒 블록 사이즈 향상	✅ https://arxiv.org/abs/2305.10672
챔피언 보상	🚫 해당 없음	✅ TLM 및 PNF 파트너십

토크노믹스

토크노믹스

POKT는 생태계 구성인을 조정하고 탈중앙화 RPC 네트워크를 강화합니다. 게이트웨이와 노드 실행자는 토큰을 사용해 계속 증가하는 온체인 데이터 수요를 처리합니다. 노드 운영자는 단일 노드를 운영하려면 POKT(15,000~60,000개)를 스테이킹해야 합니다. 게이트웨이는 릴레이당 POKT로 운영 수수료를 지불해야 합니다(0.00000085 달러). 매주 게이트웨이에서 집계된 운영 수수료는 포켓 네트워크 재단에 의해 소각됩니다.

POKT는 포켓 네트워크 생태계의 전신입니다. 이는 생태계의 모든 구성원을 조정하고 네트워크의 핵심 유틸리티를 구동시킵니다.



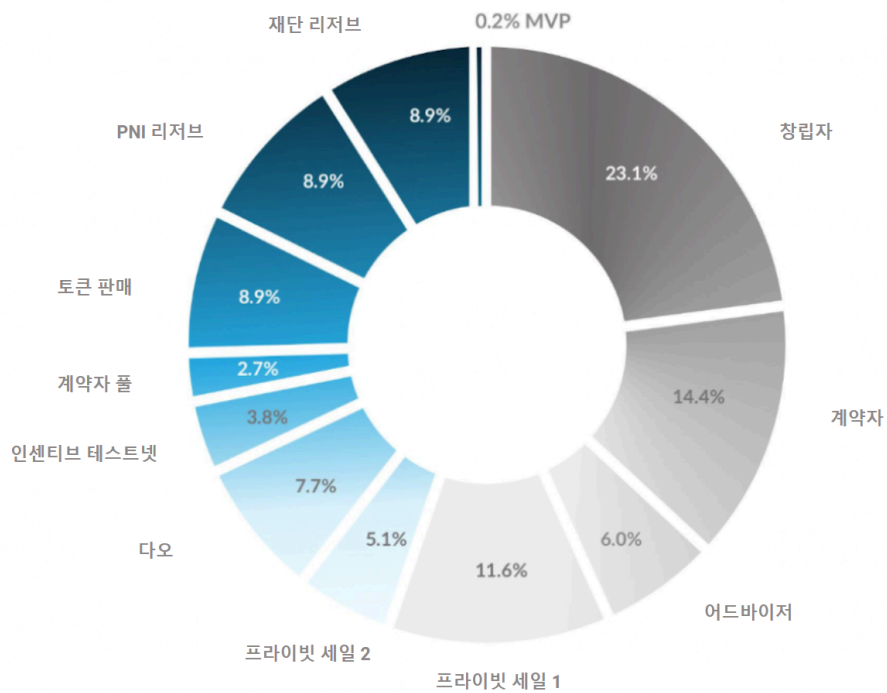
프로토콜에서 POKT의 역할

- 노드 운영자는 현재 포켓 네트워크 노드를 운영하려면 최소 15,000 POKT를 스테이킹해야 합니다. 2024년 하반기에 샤인이 메인넷에 배포되면 해당 사항은 변경될 것으로 예상합니다.
- 검증인은 프로토콜에 정의된 한도인 1,000명의 검증인 중 한 명이 되기 위해 충분한 POKT를 스테이킹해야 합니다. 현재 "검증인 임계값"은 POKTscan에 따라 75,100 POKT입니다. (유효성 검사기는 샤인 프로토콜 업그레이드에서 시퀀서로 대체될 수 있습니다.)

- 포켓 네트워크의 탈중앙화 노드 네트워크로 트래픽을 라우팅하는 모든 게이트웨이는 2023년 5월 16일에 통과된 프로토콜 소각 제안에 따라 릴레이당 0.00000085 달러의 게이트웨이 운영 수수료를 지불해야 합니다. POKT로 지불하면 해당 수수료는 소각됩니다.

POKT의 공급과 발행

최초의 POKT 발행량은 649,948,998 POKT로 다음과 같이 분배되었습니다:

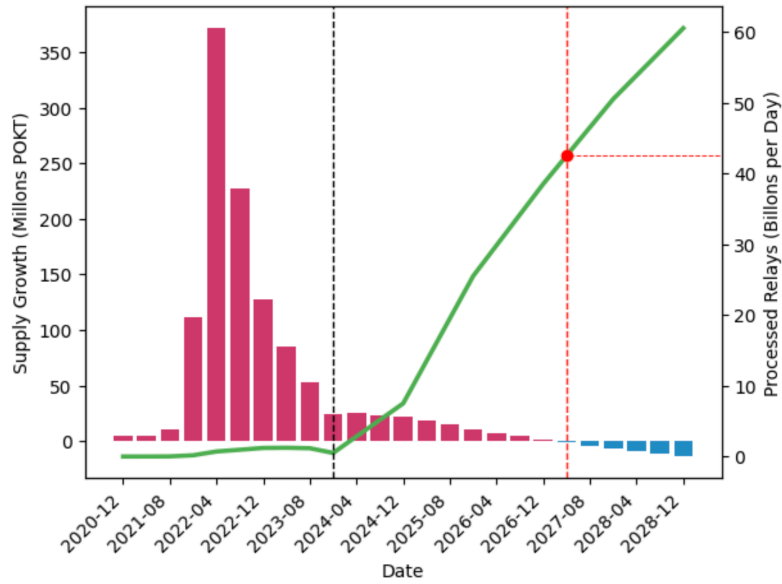


POKT의 공급 전망

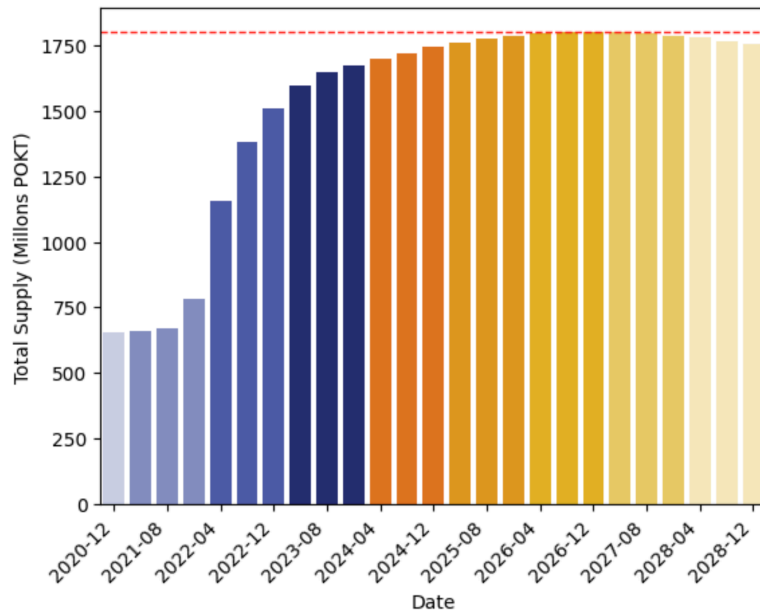
POKT 공급을 결정짓는 주요 주체는 다음과 같습니다:

1. 노드 운영자에게 지급되는 POKT 금액. 이는 POKT 가격이 상승함에 따라 포켓 네트워크의 상황으로 인해 감소할 것으로 예상됩니다(모든 업데이트에는 다오 투표가 필요하지만 노드 실행자를 위한 대략적인 달러 수익 마진을 목표로 함).
2. 모든 릴레이가 POKT 소각으로 이어지기 때문에 릴레이 수와 제공되는 각 릴레이에 대해 게이트웨이에 부과되는 가격입니다.

아래 그래프는 시간 경과에 따른 POKT의 잠재적 공급 증가와 이것이 POKT의 총 공급에 어떤 영향을 미치는지 보여줍니다. 이러한 예측은 2028년 USD/POKT 가격을 \$0.15, 일일 600억 릴레이를 설정하여 기준으로 합니다.



이러한 가정을 기반으로 시간 경과에 따른 POKT의 총 공급량

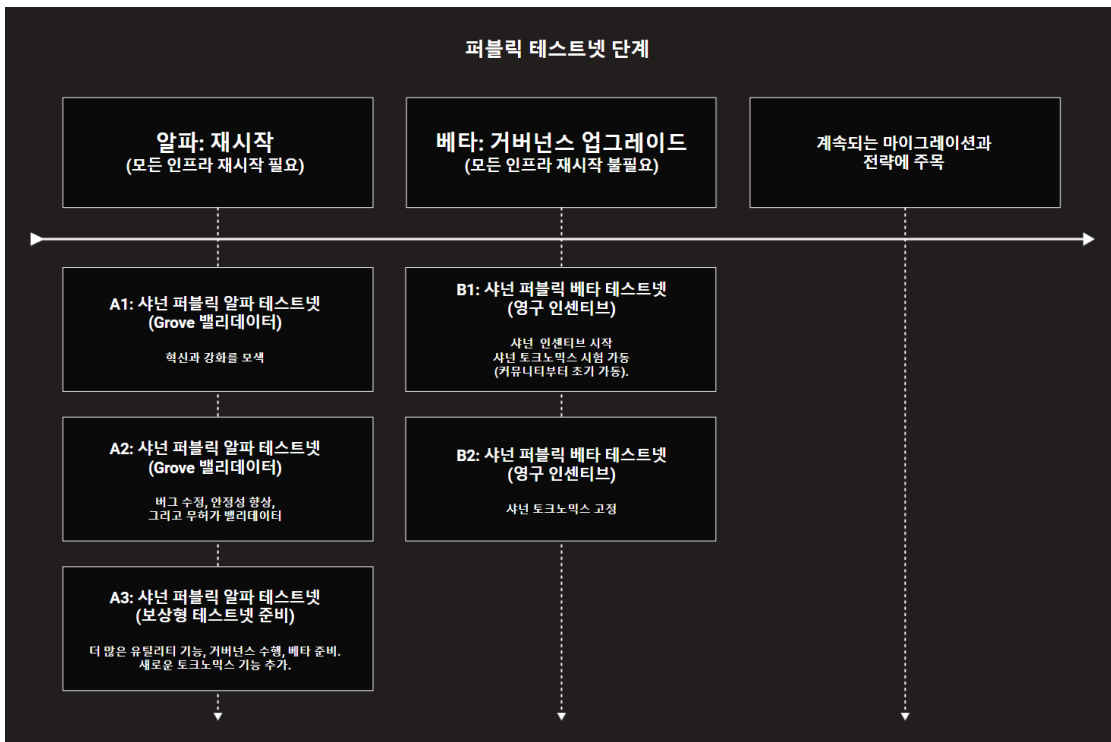


릴레이 수와 POKT당 가격을 기준으로 한 POKT 공급 증가율

로드맵

테스트넷 출시

퍼블릭 테스트넷은 단계별로 계획되어 있으며, 각 단계는 초점과 고유 이정표를 제공합니다. 주요 목표는 커뮤니티 참여를 통해 더욱 강력한 혁신과 학습, 반복, 그리고 재구성을 일으키는 것입니다. 새로운 포상금을 포함해 기여자를 위한 보상 시스템이 발표될 예정입니다. 포켓 네트워크는 커뮤니티 기여를 통한 실질적인 개선 사례를 갖고 있으며, 테스트넷 단계 전반에 걸쳐 이러한 점을 활용하기를 희망합니다.



우선순위 출시사항은 다음과 같습니다:

- 무허가 수요의 한도:** 몰스에서 샤넌으로 전환하는 핵심적인 이유 중 하나는 무허가 수요에 필요한 확장성을 지원하기 위함입니다. 개발팀은 로딩 테스트와 잠재적인 병목 현상을 찾기 위한 도구 작업에 착수하고 있습니다. 이가 업계 전체에 걸쳐 최고의 E2E 로딩 테스트 프레임워크라는 점은 매우 자랑스러운 점입니다.
- 거버넌스 매개변수:** 기존 기능에서 새로운 기능으로 마이그레이션하려면 새로운 코스모스 SDK와 호환되는 거버넌스 매개변수를 지원해야 합니다. 해당 임무를 최대한 빨리 완료하기 위해 개발팀은 노력하고 있습니다.

3. **익스플로러 & 파우셋:** 누구나 새로운 네트워크와 호환하거나 탐색하려면 가시적인 도구가 필요합니다. 다행히도 코스모스 SDK를 사용하면 기존 도구에 액세스할 수 있으며, 포켓 네트워크 커뮤니티는 이를 채택하기 위해 적극적으로 노력하고 있습니다.
4. **이미지 & 바이너리:** 매번 시작부터 새로 만들고 싶은 사람은 없을 것입니다. 포켓 네트워크는 코스모스 운영자와 통합하여 모든 샤넌 구성 요소에 바이너리와 이미지를 제공해 기존 운영자가 새 네트워크를 테스트하고 온보딩하는 작업이 원활하도록 할 것입니다.

메인넷 출시

업데이트된 일정은 다음과 같습니다. 메인넷 출시는 올해 말을 목표로 하고 있습니다.

