



퓨저니스트(ACE)

주요내용설명서(국문백서)

Korean White Paper

2026년 7월 2일

Disclaimer

본 번역본은 2026년 7월 2일 기준의 퓨저니스트(Fusionist) 백서 관련 내용 위주로 번역되었습니다.

빗썸은 발행주체 또는 운영주체가 제공하는 가상자산의 총발행량, 유통량 계획, 사업 계획 등이 포함된 정보를 이용자들의 편의를 위해 참고용으로 제공하고 있습니다.

본 번역본은 그 내용이 정확하지 않을 수 있으며 원문의 내용이 일부 누락될 수 있으므로, 정확한 정보 습득을 위해서는 원문을 참고하시거나 원문 작성 측에 문의하시기를 바랍니다. 또한 본 번역본은 오픈 커뮤니티의 검토에 따라 내용이 변경될 수 있습니다.

프로젝트 소개

인듀어런스(Endurance)는 고성능의 비용 효율적 게이밍 및 소셜 네트워킹 애플리케이션 솔루션을 제공하는 블록체인 생태계입니다. 네트워크 성능을 최적화하고 스토리지 요구사항을 줄이는 데 역점을 두고 있는 인듀어런스는 분산형 애플리케이션을 빌드하는 개발자를 위해 빠르고 효율적인 블록체인 인프라를 생성한다는 목적을 갖고 있습니다. 이 프로토콜은 게임 애플리케이션과 소셜 네트워킹 플랫폼 위주의 다양한 사용 사례를 지원합니다. 인듀어런스는 확장 가능하고 신뢰할 수 있는 블록체인 솔루션을 제공하여 블록체인 공간의 혁신을 지원하며, 디지털 엔터테인먼트 산업의 대표 주자가 되는 것을 목표로 삼고 있습니다.

프로젝트 팀이 인듀어런스 네트워크를 구축하는 데에는 두 가지 주된 동기가 있습니다.

- 블록체인 산업에는 지속 가능하고 확장 가능한 게이밍+소셜 생태계가 없습니다. 인듀어런스는 게이밍 애플리케이션과 소셜 네트워킹 애플리케이션에 역점을 두고 분산형 애플리케이션을 빌드하는 개발자를 위해 더 빠르고 더 효율적인 블록체인 인프라를 제공합니다.
- 현재로서는 BNB 체인이 활성 사용자 기준 가장 큰 체인이지만 네트워크 확장성 문제를 겪고 있습니다. 핵심 개발자들은 이 문제를 해결하기 위해 Outlook 2022 백서에서 Binance Application Sidechain(BAS) 사용을 제안했습니다. 인듀어런스 네트워크는 BAS 설계를 기반으로 구축되었기 때문에 사용자를 위해 훨씬 많은 처리량, 저렴한 가스비, 예측 가능하고 안정적인 수수료 시스템을 제공합니다.

비즈니스 모델

구조

인듀어런스 블록체인은 확장성을 부여하고 기존 모듈의 재사용을 촉진하기 위해 멀티레이어 아키텍처를 적용합니다. 이 아키텍처는 인프라, 클라이언트 인터페이스 실행 엔진, 네트워크 프로토콜 및 스토리지로 이루어져 있습니다. 또한 이 아키텍처를 사용하면 기존의 스마트 컨트랙트를 쉽고 효율적으로 수정할 수 있습니다. 인듀어런스 체인은 여러 레이어로 구성되어 있습니다.

- **API 및 도구**

인듀어런스는 블록체인 생태계를 풍성하게 만들 완벽한 API와 도구 세트를 제공합니다.

- **익스플로러**

인듀어런스의 익스플로러를 사용하면 블록체인에서 블록, 트랜잭션, 컨트랙트, 계정을 실시간으로 분석할 수 있습니다.

- **거버넌스/스테이킹 앱**

검증인은 사용자에게 친숙한 인터페이스를 통해 쉽게 제안, 투표 및 위임할 수 있습니다.

- **API**

RPC 및 Websocket을 통해 NFT 및 디파이에 대한 소중한 정보를 제공합니다.

- **클라이언트 인터페이스**

이더리움(Ethereum) 네트워크와 100% 호환되는 Web3.0 JSON-RPC를 제공합니다.

- **거버넌스 모듈**

스테이킹 및 삭감을 포함한 체인 거버넌스를 지원합니다.

- **실행 런타임**

100% EVM 호환성 및 기존 스마트 컨트랙트의 유연한 마이그레이션을 지원합니다.

- **합의**

인듀어런스는 지분 증명 및 권한 증명 방식의 하이브리드 메커니즘을 결합한 지분 증명 합의 알고리즘을 채택합니다.

- **네트워크 프로토콜**

검증인과 노드 간의 P2P 통신 프로토콜을 구현합니다.

● 스토리지 및 상태

대용량 처리를 위해 최적화된 키 밸류 스토리지 및 머클 트리 상태, 트랜잭션 및 블록 스토리지를 제공합니다.



(인듀어런스 체인 구조)

사양

인듀어런스는 BSC(Binance Smart Chain)와 호환 가능하며 최적화된 성능 및 개선된 확장성을 가진 사이드체인을 만들기 위해 설계된 모듈식 프레임워크입니다.

인듀어런스는 스테이킹, RPC-API 및 스마트 컨트랙트와 같은 개발 가능한 기능을 BSC 생태계에 제공합니다. 인듀어런스는 BSC 보안 모델에 의존하는 대신 다른 프로젝트의 인듀어런스 검증인 세트가 관리할 수 있는 타사 브리지를 통합하기 위한 프로토콜 및 표준을 제공합니다.

뿐만 아니라 네트워킹, 블록체인 및 EVM, Web3.0 API, 트랜잭션 풀, PoA 및 PoS 합의, 스토리지 및 상태 등 개발자가 비즈니스 목표를 달성하기 위해 사용 또는 수정할 수 있는 프로그래밍 및 구성 가능한 여러 가지 모듈을 제공합니다.

인슈어런스는 개발자가 비즈니스 목표를 달성하기 위해 사용 또는 수정할 수 있는, 프로그래밍 및 구성 가능한 여러 가지 모듈을 갖추고 있습니다. 다음은 그러한 모듈의 예입니다.

- 네트워킹: 서로 다른 인슈어런스 노드 간의 P2P 통신
- 블록체인 & EVM: 블록 생성 및 EVM 트랜잭션 실행 (각 인슈어런스는 WebAssembly 등에 기반한 자체 런타임 실행 환경을 정의할 수 있음)
- Web3.0 API: 메타마스크 및 기타 애플리케이션을 포함한 웹3.0 생태계와의 본질적 호환
- 트랜잭션 풀: 트랜잭션 필터링 및 시스템 운영 수수료 청구를 위한 내부 인슈어런스 정책 관리
- PoA & PoS 합의: 사용자가 인슈어런스 네트워크에서 정직한 검증인에게 투표하고 체인에 적용된 작업의 안전성을 보장
- 스토리지 & 상태: 로컬 데이터 유지

토크노믹스

ACE의 총발행량은 1억 4,700만개로서 인슈어런스 블록체인에서 고유 자산으로 사용되며 네트워크 사용자들이 요청된 작업을 처리하는 노드에 요금을 결제하는 데 사용됩니다.

- 가스비
- 디지털 자산 구매(NFT 마켓플레이스) 및 서비스 수수료
- 팀이 독자적으로 개발한 모든 앱을 위한 토큰
- 인슈어런스 검증인 노드에 스테이킹 시 사용

설명	할당량(%)	수량	TGE(토큰 생성 이벤트) ¹ (%)	처음 2개월의 베스팅 비율	락업(개월)	베스팅(개월)
팀	15.00%	22,050,000	0%	0%	12	36
초기 지분 투자자	2.30%	3,381,000	100%	100%	0	0
에코 펀드	11.60%	17,052,000	2.5%	12.5%	-	36
인센티브 풀	26.00%	38,220,000	5%	10%	1	45
초기 보상 풀	1.00%	1,470,000	100%	100%	-	-
트레저리 ² /준비금	9.00%	13,230,000	10%	10%	12	36
전략적 투자자	2.50%	3,675,000	20%	20%	12	36
마케팅&협업자	3.50%	5,145,000	15%	20%	-	16
런칭 풀	7.00%	10,290,000	100%	100%	-	0
넥서스 본드 에어드랍	3.40%	4,998,000	3.68%	14%	0	24
점프 스타트	1.00%	1,470,000	100%	100%	-	0
초기 투자자	17.70%	26,019,000	0%	0%	12	36

발행

총발행량의 1%에 해당하는 147만 개 ACE의 첫 릴리즈는 출시 후 처음 60일 동안 제공됩니다. 이 기간 동안 사용자가 이 토큰을 청구하는 경우(Engage to Earn)에는 보상 준비금 풀에서 초기 보상 풀로 추가 토큰을 옮겨 사용할 수 있습니다.

¹ Token Generation Event, TGE

² Treasury

보상 배포

인듀어런스 네트워크가 성장하고 생태계가 지속 가능성을 유지하도록 하기 위해 백서 업데이트일 기준 ACE의 11.60%가 생태계 펀드에 사용됩니다. 생태계 펀드 사용은 다음과 같이 두 가지 범주로 구분됩니다.

- 뛰어난 파트너에게 인센티브를 제공하여 강력하고 지속 가능한 생태계를 구축합니다. 이는 일정 비율의 ACE를 제공하거나 ACE와 파트너가 곧 출시할 토큰 간의 스왑을 허용하여 두 프로젝트 간에 깊은 연대를 구축하는 방식으로 이루어집니다. 그렇게 함으로써 인듀어런스는 파트너에게 제품을 개선하고 인듀어런스 사용자를 위한 가치 있는 콘텐츠를 생성하도록 동기를 부여해 안정적이고 지속 가능한 생태계를 형성할 수 있습니다. 이런 접근법은 커뮤니티 내의 협업과 혁신도 자극하여 새롭고 흥미진진한 인듀어런스 사용 사례의 개발로 이어질 것입니다.
- 인듀어런스 네트워크(게임 서비스, 콘텐츠 서비스, NFT 등)를 사용하는 초기 사용자를 확보하기 위한 마케팅(에어드랍)에 사용합니다.

소각

인듀어런스는 최고의 개발자가 웹3.0 사용자를 확보할 수 있도록 하고 동시에 사용자가 이들 개발자가 만든 콘텐츠로부터 상당한 양의 장기적인 보상을 지속적으로 얻을 수 있도록 하는 고도로 지속 가능한 폐쇄 루프 생태계를 만드는 것을 목표로 삼고 있습니다. 인듀어런스의 파트너가 네트워크에서 ACE로 소득을 창출하는 경우, 프로젝트 및 트랙 유형에 따라 그 중 20~40%가 2주에 한 번씩 소각됩니다. 인듀어런스 네트워크에서 ACE로 매출을 발생시킨 개발자의 경우에는 2주마다 100%가 소각됩니다. 팀은 장기적 안정성에 도달하기 위해 디플레이션 ACE를 유지하는 것을 목표로 삼고 있습니다.

로드맵

퓨저니스트는 [노선](#)을 통해 무엇을 할 예정인지, 그리고 무엇을 했는지를 공시하고 있습니다.

해당 문서는 퓨저니스트가 걸어온 길을 상세히 기술하고 있으며, 과거의 성과와 미래의 계획을 모두 소개합니다.

예정 업데이트

- 퓨저니스트의 Findex 무기한 선물 거래 플랫폼
- 퓨저니스트의 AI 에이전트: Helix
- PeACE 토큰 공급량 감축 계획
- 퓨저니스트 게임 1, 2 런칭
- 인듀어런스 기반의 비수익 중심 토큰 런치패드
- 인듀어런스 메인넷을 위한 Pectra 하드포크 준비
- 인듀어런스에 분산 검증인 기술(DVT) 솔루션 통합
- 인듀어런스 최초의 공식 영지식 증명 레이어2 통합
- 인듀어런스 기반의 탈중앙화 거래소 및 유동성 플랫폼
- 스테이킹 관련 서비스 개발

완료된 업데이트

- 2026/01: 퓨저니스트 제품 소개
- 2026/01: 에이스 아레나 시즌 31 출시
- 2026/01: 작전명 - 코어 러쉬 캠페인 브리핑
- 2026/01: Findex 공식 출시
- 2026/01: 작전명 - PvP 건틀렛 캠페인 브리핑
- 2026/01: 에이스 아레나 시즌 32 출시
- 2026/02: 퓨저니스트 게임 AMA
- 2026/02: 작전명 - 블루프린트 헌트 - 게임2 에디션
- 2026/03: 작전명 - PVE 크루세이드 캠페인 브리핑
- 2026/03: 작전명 - PVE 바운티 캠페인 브리핑
- 2026/04: 블루프린트 포춘